

creator

KNIGHTS' KINGDOM

Manual de instrucciones

Índice

¡Bienvenido a LEGO Creato Knights' kingdom!

¡Bienvenido a LEGO Creator Knights' Kingdom! Es un fantástico reino virtual de aventuras medievales en el que puedes diseñar mundos llenos de caballeros y villanos, ¡y a ver quién gana!
El reino del Rey Leo ės un lugar sorprendente con muchos entornos diferentes y hermosos castillos. Es un lugar de prosperidad y paz, salvo por un problema: ¡el malvado Federico, el Toro!
Federico y su banda viven en los bosques y hace mucho tiempo que tienen envidia del Rey Leo. Federico quiere usurpar el trono y hacerse con el reino. ¡Pregúntale a cualquiera de los súbditos del reino lo que opina del asunto y verás cómo se le pone la carne de gallina sólo de pensarlo!

Instalación de LEGO Creato Knights' Kingdom

Requisitos del sistema

Procesador	Pentium II 233 MHz (se recomienda PII 300)
Sistema operativo	Windows 95/98. Windows NT, OS/2 y Linux no son compatibles con LEGO Creator Knights' Kingdom.
Memoria	32 MB de memoria RAM (se recomiendan 64 MB)
Vídeo	Tarjeta aceleradora con 8 MB de memoria 100% compatible con Direct 3D, capaz de alcanzar una resolución de 800 x 600 y color de alta densidad.
CD-ROM	Cuádruple velocidad (se recomienda velocidad de 8x)
Tarjeta de sonido	100% Compatible con DirectX 7.
Dispositivos de entrada	Teclado, mouse y joystick.
DirectX	Versión 7. Incluida en el CD.
Nota	Es posible que tengas que actualizar los controladores de Windows95/98 de los dispositivos de tu sistema. El CD debe estar en la unidad de CD-ROM para ejecutar el juego.
Instalación	450 MB de espacio libre en el disco rígido, además de espacio adicional para guardar modelos y mundos y para DirectX7.



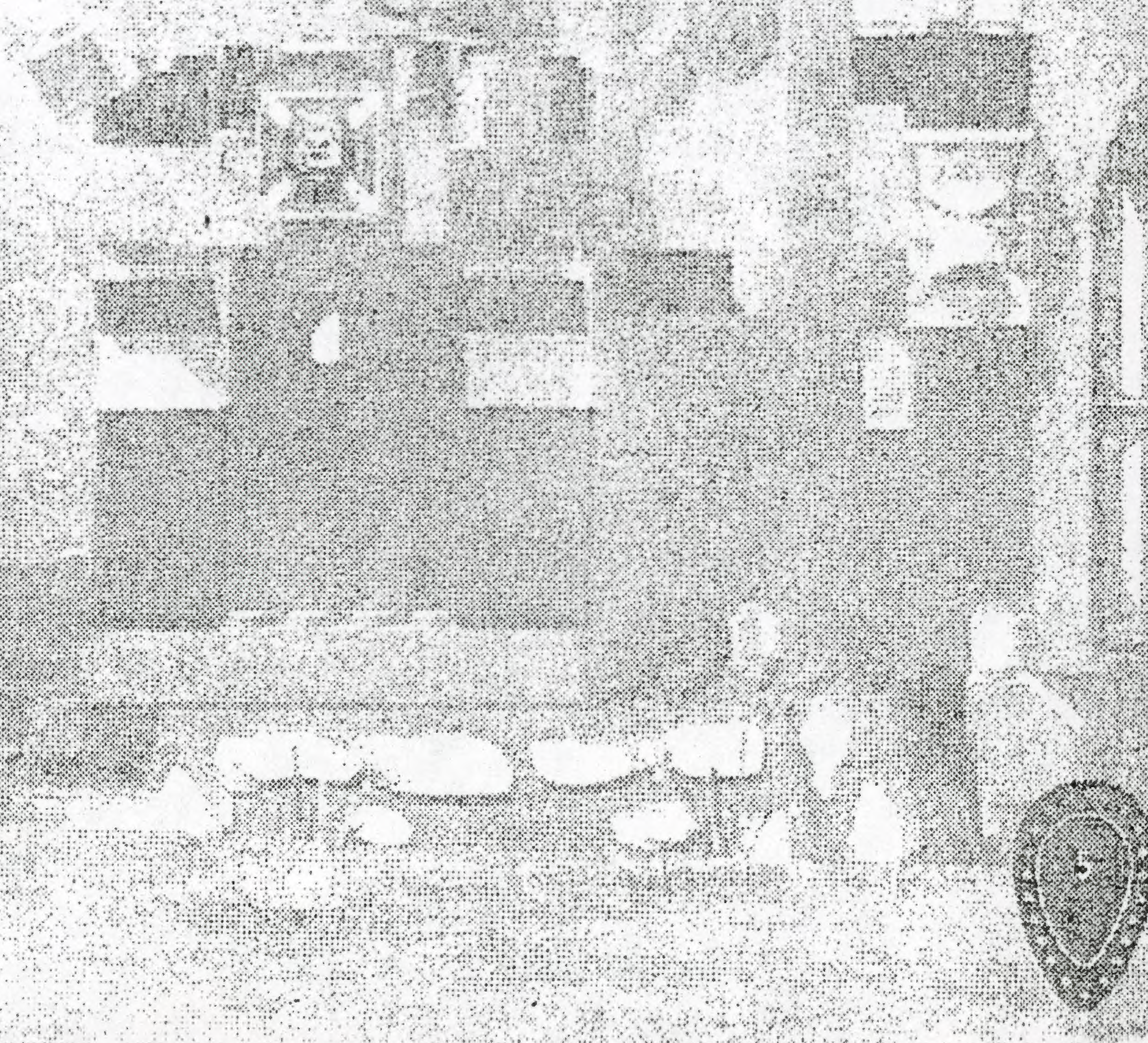
Instalación de LEGO Creator Knights' Kingdom

Instalación de LEGO Creator Knights' Kingdom

Introduce el CD en la unidad de CD-ROM; el programa de Instalación se lanzará automáticamente. Si no lo hace tras unos segundos, puedes ejecutarlo desde el CD haciendo doble clic en "setup.exe" o en "autorun.exe".
Sigue las indicaciones en pantalla para instalar LEGO Creator Creator Knights' Kingdom. El programa instalará también la versión 7 de DirectX.

Desinstalación de Reino de Caballeros de LEGO Creato

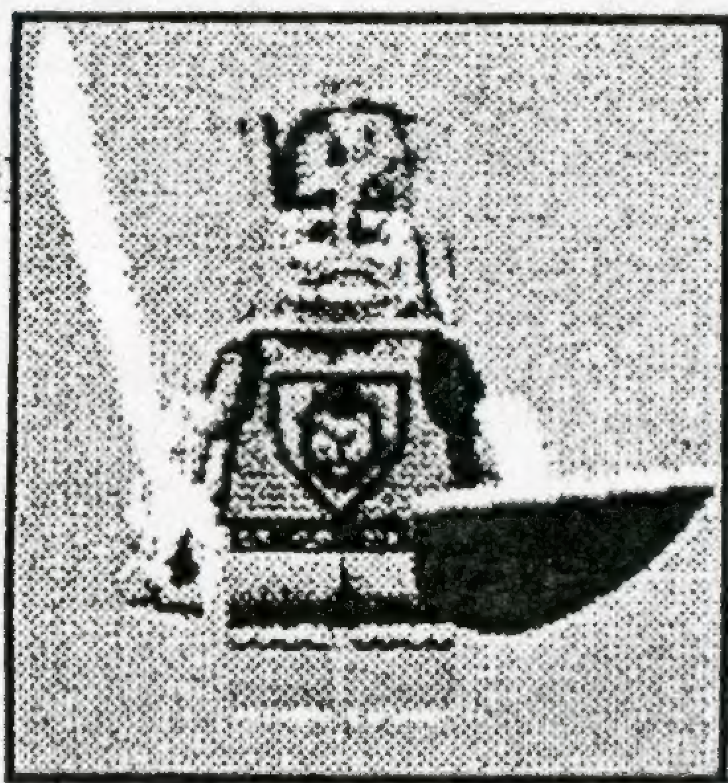
¡Puedes pedir ayuda a un adulto para esta parte!
Para desinstalar el juego, ve al Panel de control de Windows y haz doble clic en el icono Agregar o quitar programas. Selecciona LEGO Creator Creator Knights' Kingdom en la lista y pulsa Agregar o quitar. Todos los archivos de programa relacionados con el juego serán eliminados de tu sistema.
¡No te preocupes! Todos los mundos y modelos que hayas guardado permanecerán en tu disco rígido, por si otro día decides reinstalar y volver a jugar.
Si además de suprimir el juego, como hemos indicado antes, quieres eliminar también los modelos y mundos guardados, borra manualmente la carpeta en la que se encuentran. A no ser que eligieras una carpeta diferente al instalar el juego, la carpeta que deberás borrar es:
C:\Archivos de programas\LEGO Media\Constructive\LEGO Creator Knights' Kingdom
Otra forma de desinstalar el juego es ir a Inicio>Programas>LEGO Media>Constructive>LEGO Creator Knights' Kingdom.





El Reino de los Caballeros

La Corte del Rey Leo



El Rey Leo tiene su propia espada especial de plata. Leo es fuerte y astuto, y siempre sabe cómo resolver las situaciones más peliagudas.



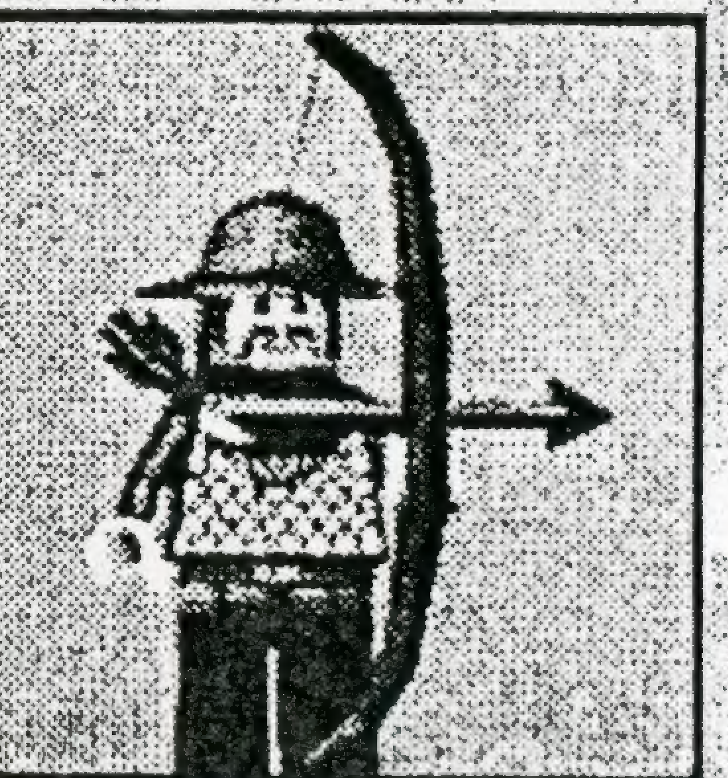
A la Reina Leonor le gusta ayudar al Rey Leo en la táctica. Los súbditos del reino la quieren y ella les ayuda mucho.



La Princesa Storm es la hija de Leo y Leonor y es muy hermosa. Se parece mucho a sus padres, pero tiene un poco de mal carácter; de ahí viene su nombre, que significa "tormenta" en la lengua del reino. ¡Ni siquiera Leo pudo impedirle que ingresara en el ejército! Es muy diestra con la espada y una excelente centinela. A menudo ella es la primera en ver venir al malvado Federico, el Toro.



Ricardo el Poderoso ha sido caballero de Leo durante muchos años y ha servido muy bien al reino. Su padre también fue caballero del reino y aún circulan leyendas sobre su valor. Ricardo es el mejor caballero de Leo y su favorito. El mejor amigo de Ricardo es su propio escudero, John de Mayne.



John de Mayne es hijo de un noble, Sir Arthur, y creció junto a la Princesa Storm; fue él quien enseñó a la princesa a manejar el arco y la flecha. ¡La princesa acertó en el trasero del herrero por accidente y el pobre hombre no pudo andar en una semana! John dijo que había sido él porque siempre ha estado enamorado de la princesa en secreto.

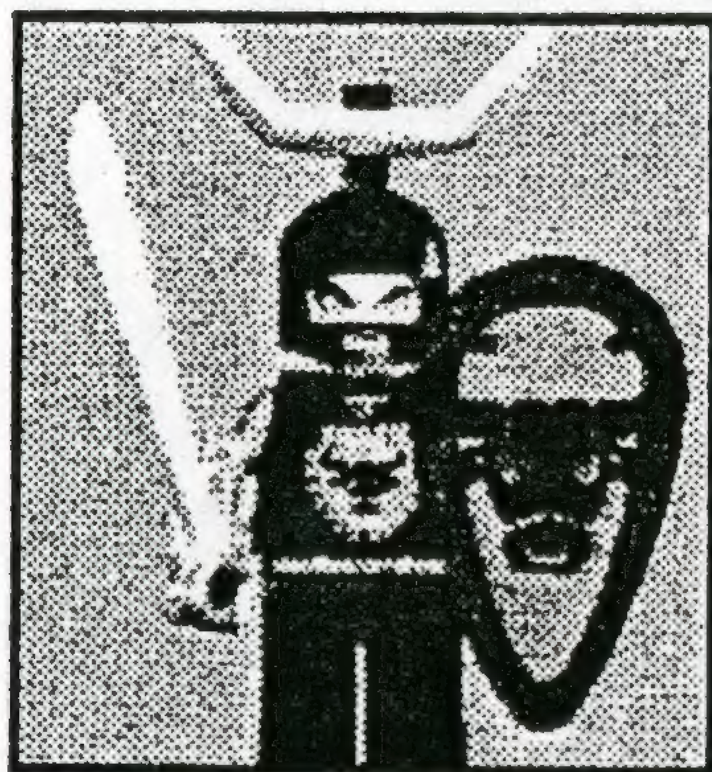




Los otros soldados del Rey Leo están armados con alabardas (hachas grandes). ¡Qué miedo!



Federico y su banda



Federico el Toro es el malvado hijo de un rey que vive en una tierra lejana. Federico quiere su propio castillo, ¡y lo quiere ya!. Sólo está contento cuando gana, pero a pesar de su hacha y su lanza, esto no ocurre muy a menudo. Hay quien dice que lleva una espada de plata sólo porque tiene envidia de la de Leo. A pesar de su mal carácter, Federico es un buen jinete, y puede ser un grave problema para Ricardo. ¡Es tan duro, que dicen que puede cortar madera con las manos!



Gilbert el Malo es un experto en atacar castillos y en construir increíbles aparatos de asedio. Es más feliz que nunca cuando alguno de sus astutos planes sale bien. ¡Federico no sabría qué hacer sin él!



Federico encontró a Weezil en una cesta en el bosque y lo crió como si fuera su propio hijo. Se encuentra como pez en el agua en el bosque y puede seguir un rastro en cualquier parte, incluso de noche. Es bastante escurridizo y gracias a él nadie sabe dónde se esconden los hombres de Federico.



Weezil enseñó a los soldados de Federico a utilizar sus ballestas, ¡así que ándate con cuidado!



Iniciar LEGO Creator Knights' Kingdon

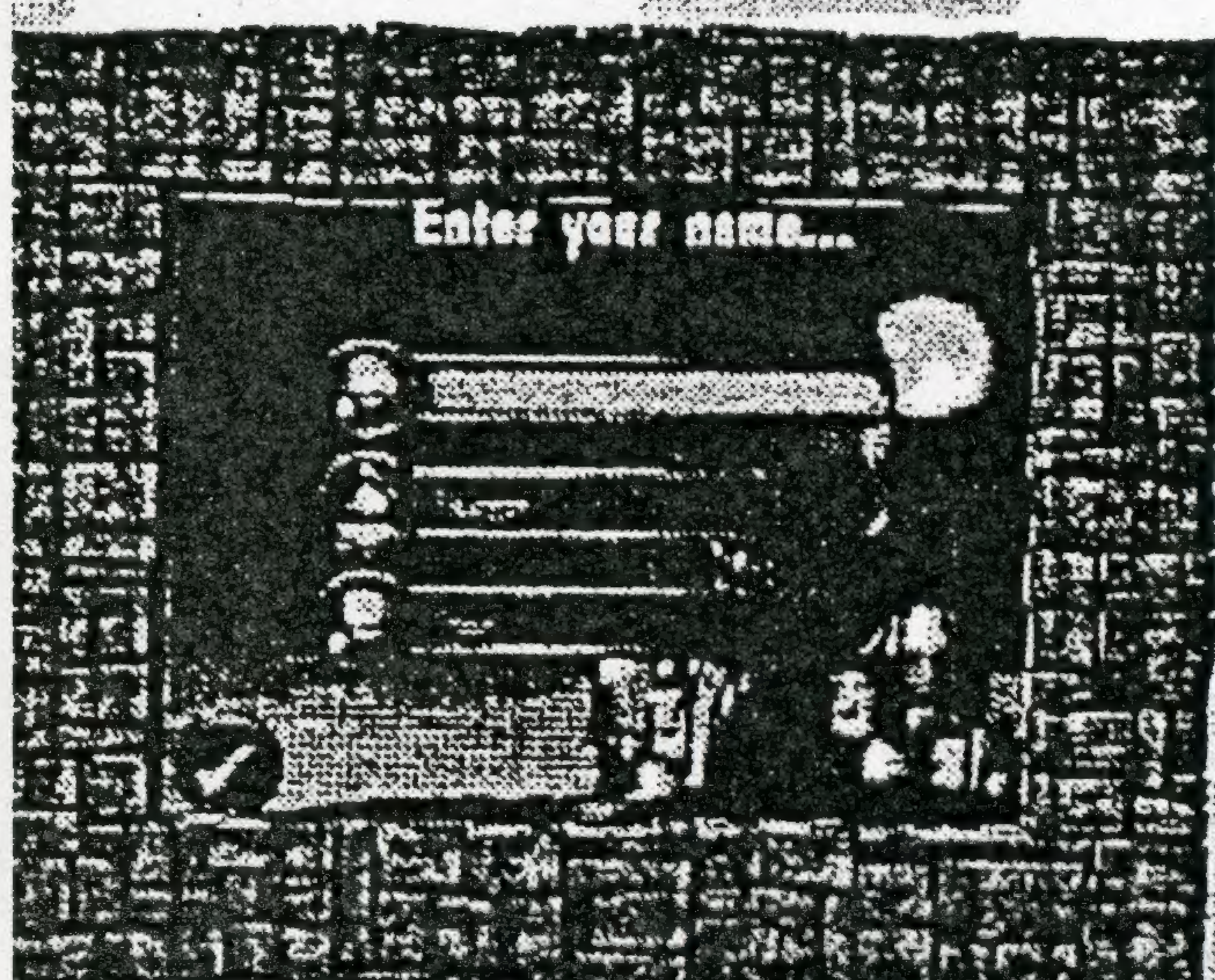
Puedes iniciar el juego de dos maneras:

- Haz clic en el escudo del caballero en el escritorio de Windows.
- Ve a Inicio>Programas>LEGO MEDIA>Constructive>LEGO Creator Knights' Kingdom.

El CD del juego debe estar en la unidad de CD-ROM para ejecutar el juego.

Nota: Para saltarte el videoclip de LEGO Creator Knights' Kingdom, pulsa la barra espaciadora.

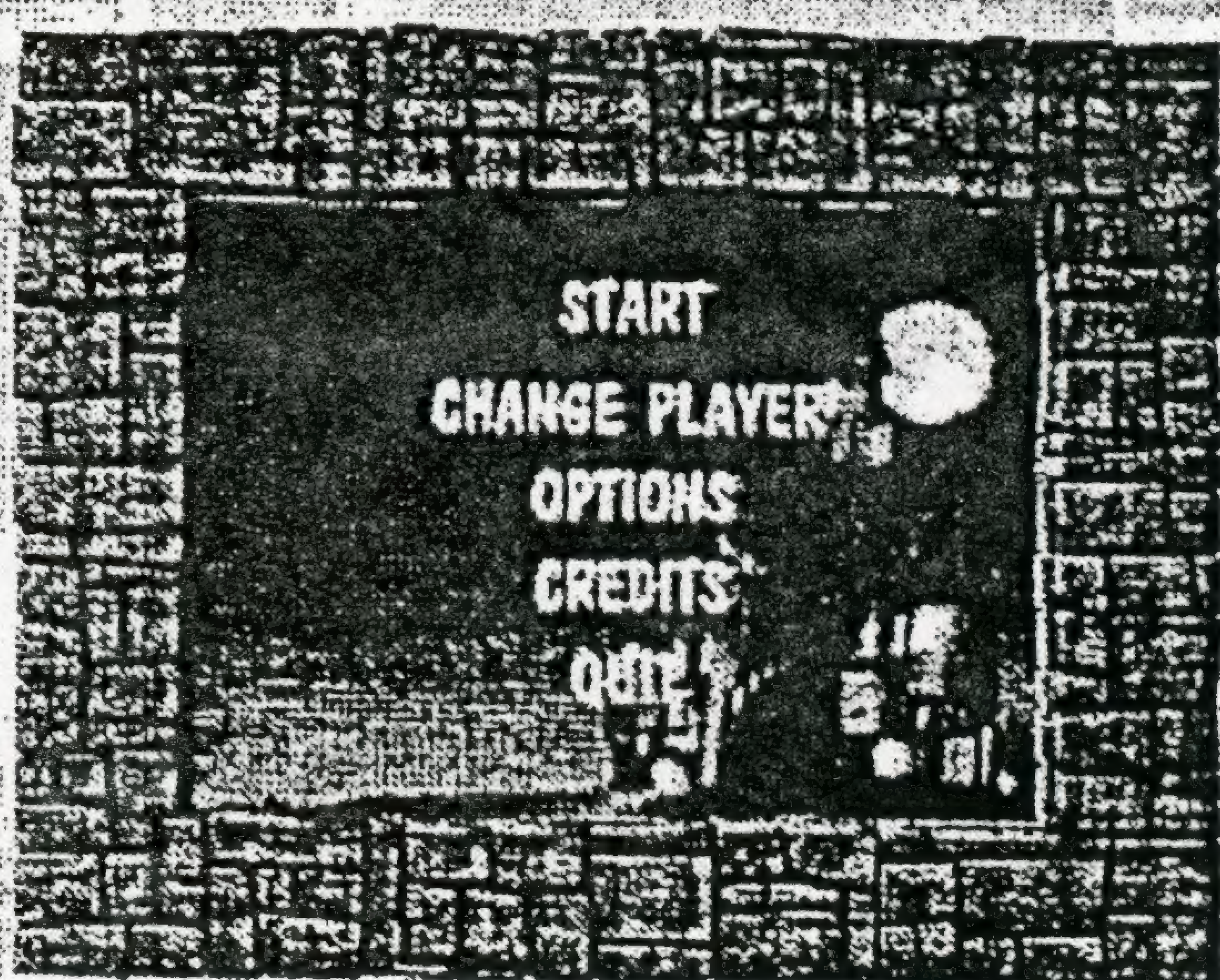
Añadir y elegir un jugador



La primera vez que juegues, haz clic en el personaje que se encuentra en la parte superior de la pantalla, junto a un espacio vacío. Escribe tu nombre en el espacio. Haz clic en el botón Marcar para acceder al Menú. Cuando empieces a jugar, irás directamente a los desafíos que te presenta Ricardo, el Poderoso.

Cuando vuelvas a jugar tu nombre ya estará guardado, así que sólo tendrás que hacer clic en el personaje al lado de tu nombre y después en el botón Marcar para confirmar. Puedes volver a esta pantalla para añadir o quitar jugadores en cualquier momento.

Permitir jugar a otra persona



En lugar de hacer clic en la cara que está junto a tu nombre, escribe el nombre del nuevo jugador en el nuevo espacio vacío y pulsa el botón Marcar para confirmar. Cada jugador puede guardar sus propios modelos y mundos, y siempre que quieras puedes volver a esta pantalla para cambiar el jugador.

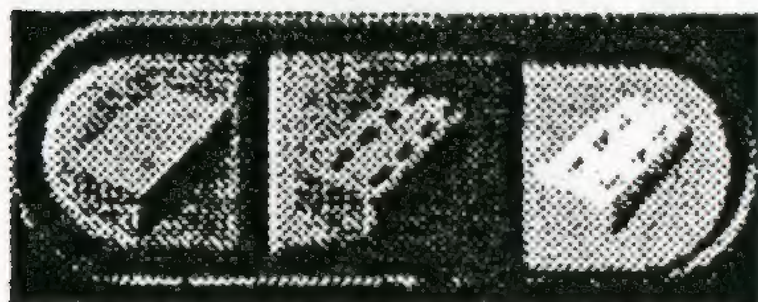
Abandonar partida

Sólo tienes que hacer clic en Salir.

Opciones

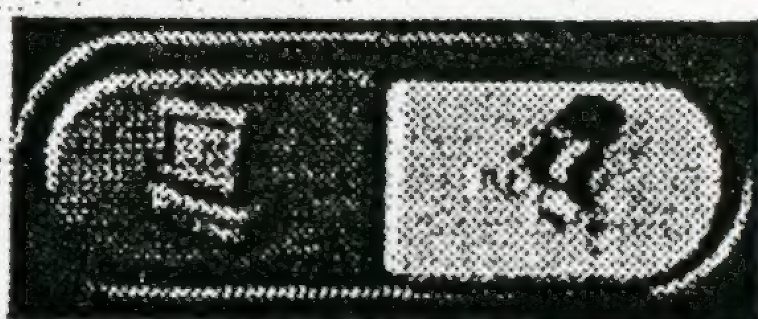
¡A lo mejor tienes que pedir ayuda a un adulto para esta parte!
Tienes 4 opciones disponibles para configurar el juego de forma que se adapte a tu sistema. El juego guardará los parámetros que elijas y los aplicará en las siguientes partidas.

Nivel de detalle:



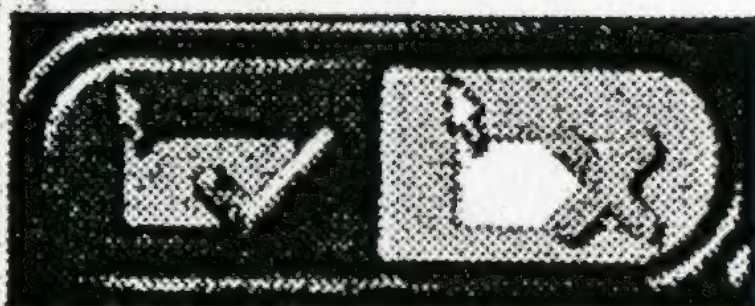
si seleccionas el ladrillo de la derecha, tendrás un nivel de detalle muy alto y los objetos del juego parecerán piezas reales de LEGO, pero el juego puede ir más lento, según la potencia de tu computadora. Si el juego va muy despacio, selecciona uno de los ladrillos menos nítidos.

Aceleración de hardware:



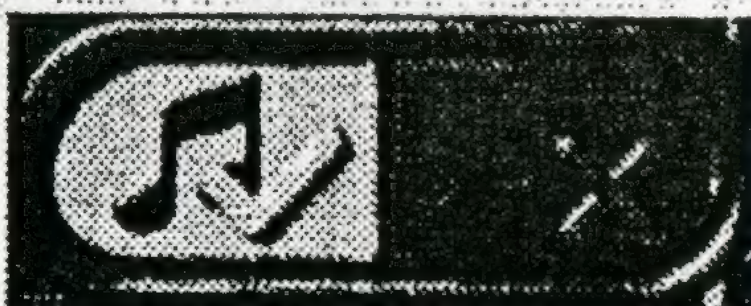
si tu computadora tiene una tarjeta gráfica con aceleración de hardware 3D, haz clic en el botón de la derecha. Si no es así, o si tienes problemas de imagen durante las partidas, haz clic en el dibujo de la computadora, a la izquierda.

Trucos y pistas:



cuando empieces a jugar, Ricardo, el Poderoso te dará consejos y te ayudará durante la partida. Si no quieres que te ayude, haz clic en el botón de la derecha.

Música:



esta opción te permite apagar la música del juego por si prefieres jugar sin la música ambiental.

Los 6 desafíos de la caballería



Cuando empieces a jugar verás que Ricardo el Poderoso ha preparado algunos desafíos que debes completar para acceder a toda la fuerza de LEGO Creator Knights' Kingdom. Cuando empiezas a jugar eres un escudero. No llegarás a soldado hasta que no completes los 4 primeros desafíos, y entonces tendrás que completar los otros 2 para convertirte en caballero.

Cuando te conviertas en soldado podrás escoger entre montones de mundos diferentes y utilizar todos los modelos disponibles para crear y guardar tus propios mundos. También ganarás el acceso al taller, donde podrás completar los dos últimos desafíos y construir con ladrillos LEGO individuales.

Los desafíos del mundo LEGO

Desafío 1: conoce al Rey y visita el castillo

Aprende a moverte por el mundo LEGO y a hacer que ocurran cosas. ¿Puedes abrir el puente?

Desafío 2: defensas extra

Añade partes al castillo y a tu mundo en 3D. ¡Si completas el desafío, muy pronto construirás tus propios castillos!

Desafío 3: cuando las murallas no son suficiente

Añade un cañón para mantener a Federico a raya. El desafío no sólo consiste en encontrar un cañón, sino en encontrar la manera de izarlo hasta las murallas.

Desafío 4: bajo asedio

Derrota a Federico para convertirte en soldado y ganarte el derecho a explorar el mundo LEGO. Ahora puedes crear nuevos modelos.

Los desafíos del taller

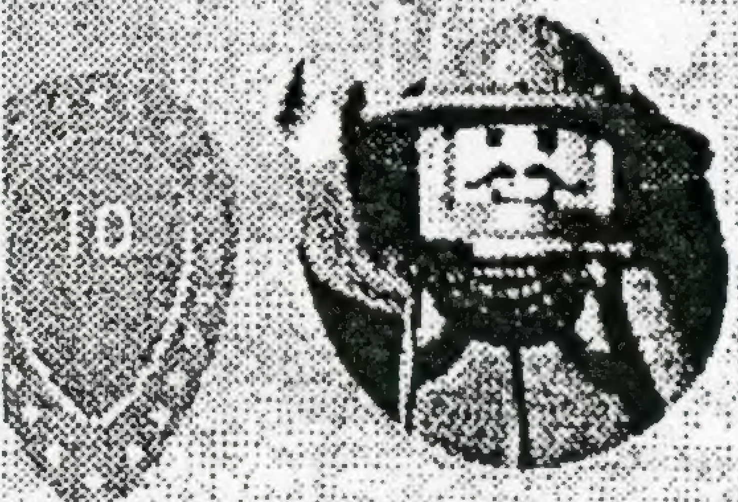
Cuando estés a punto, puedes afrontar los dos últimos desafíos, que se producen en el taller, donde puedes crear tus propios modelos. Cuando los hayas completado, te convertirás en un caballero y disfrutarás de toda la fuerza del reino.

Desafío 5: un nuevo hogar para Federico

Además de los modelos prefabricados, puedes construir tus propios modelos en el taller. ¿Qué tal una cárcel para Federico?

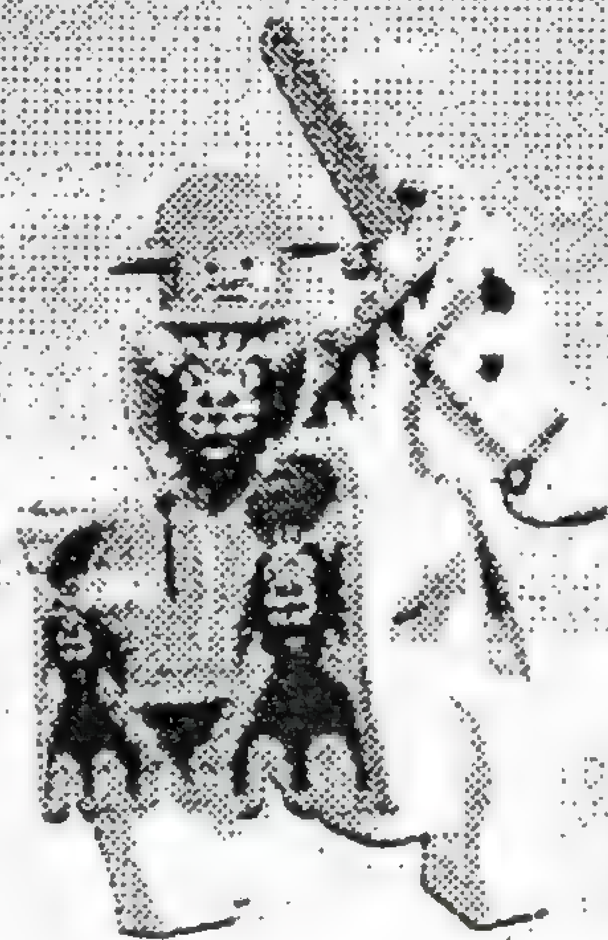
Desafío 6: ¡Guardias!

¡No sirve de nada dejar que Federico se pasee por el reino mientras tu cárcel acumula polvo en el taller! Termina el modelo y coloca la cárcel en el mundo LEGO.



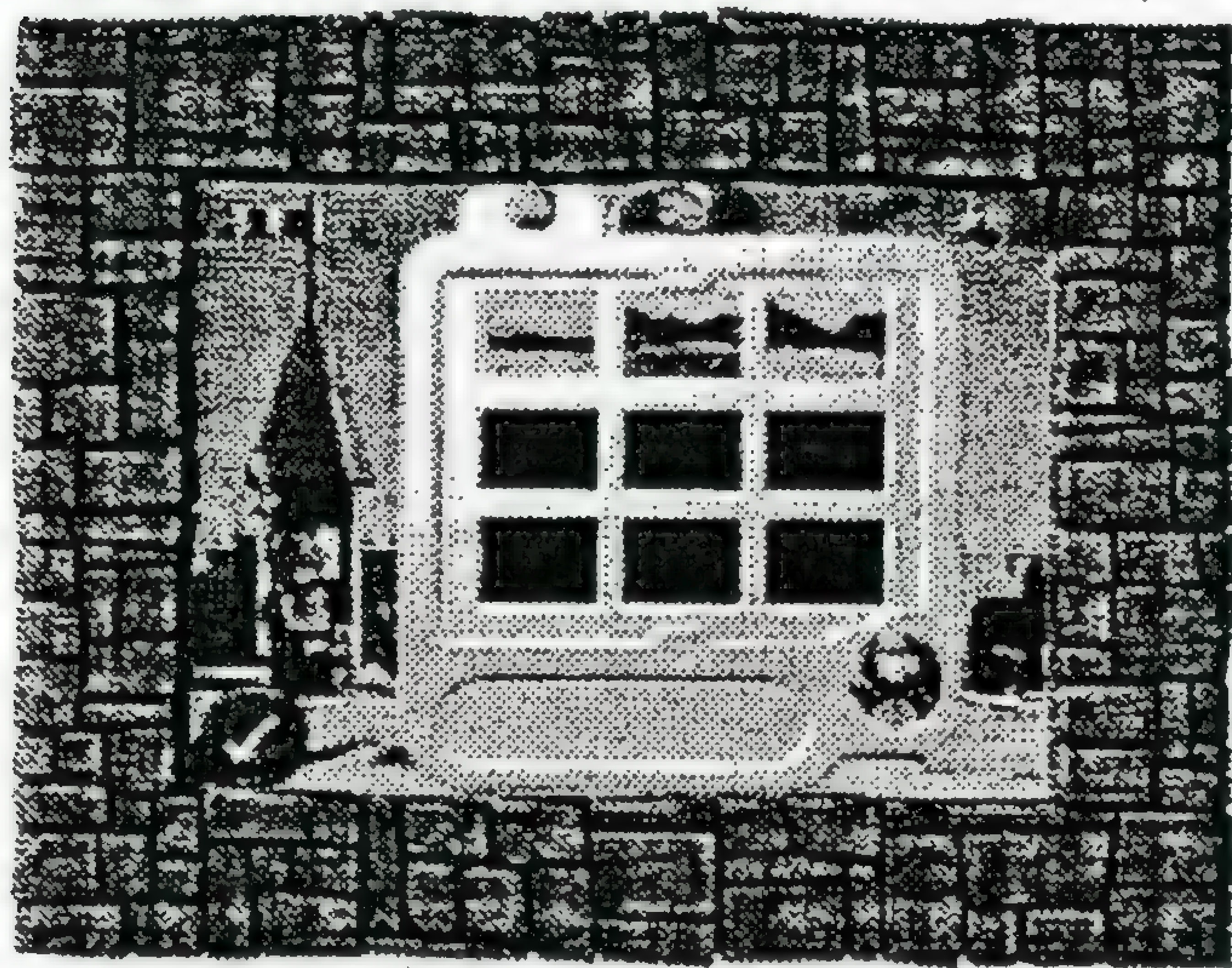
Quizá prefieras entrenarte como soldado antes de probar con los 2 últimos desafíos. ¡Buena suerte!

Elegir un Mundo LEGO



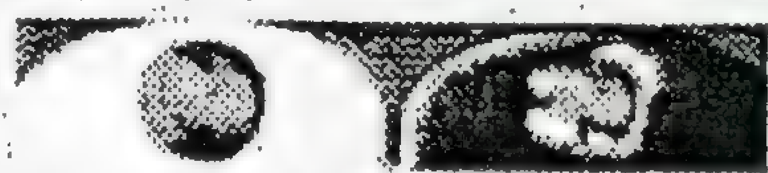
La pantalla de mundos

Elegir mundos ya preparados



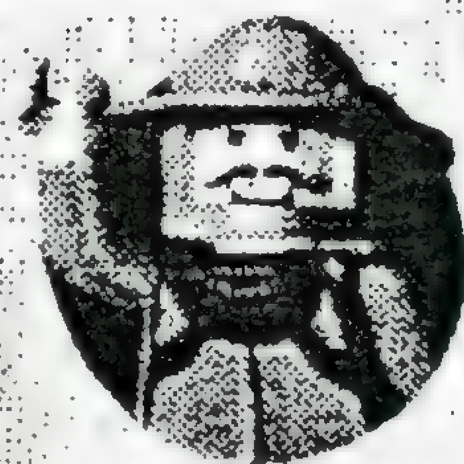
Sólo podrás seleccionar mundos cuando te hayas convertido en soldado de la corte del Rey Leo, y para eso tendrás que completar los 4 primeros desafíos. Entonces, cuando pulses Inicio, llegarás a esta pantalla y podrás elegir el mundo en el que quieras jugar.

Elegir mundos creados por ti

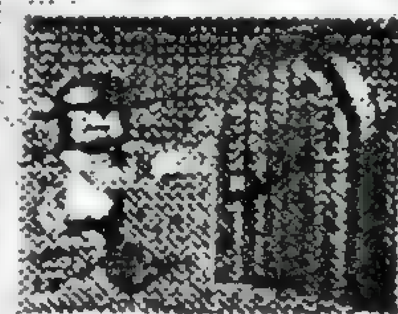


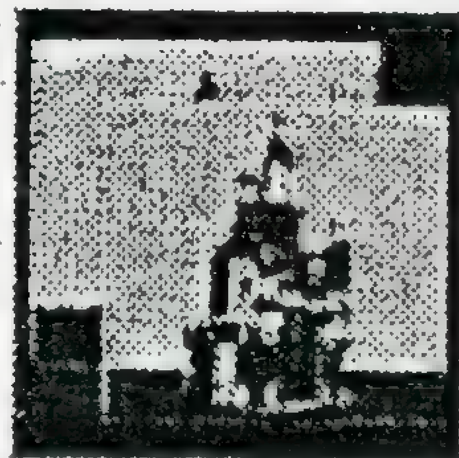
La pestaña amarilla muestra todos los mundos que hemos creado para ti.

Si deseas jugar en un mundo que hayas guardado, haz clic en la pestaña azul; verás fotografías de todos tus mundos. Selecciona el mundo en el que quieres jugar y luego, pulsa el botón Marcar.



Si quieres volver al inicio, haz clic en la foto en la que salgo por la puerta.





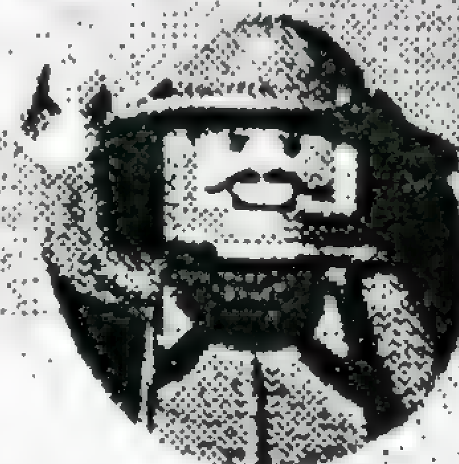
Copiar mundos

Si has construido un mundo genial y quieres guardar una copia antes de modificarlo, selecciona ese mundo y haz clic en el botón Copiar.



Eliminar mundos

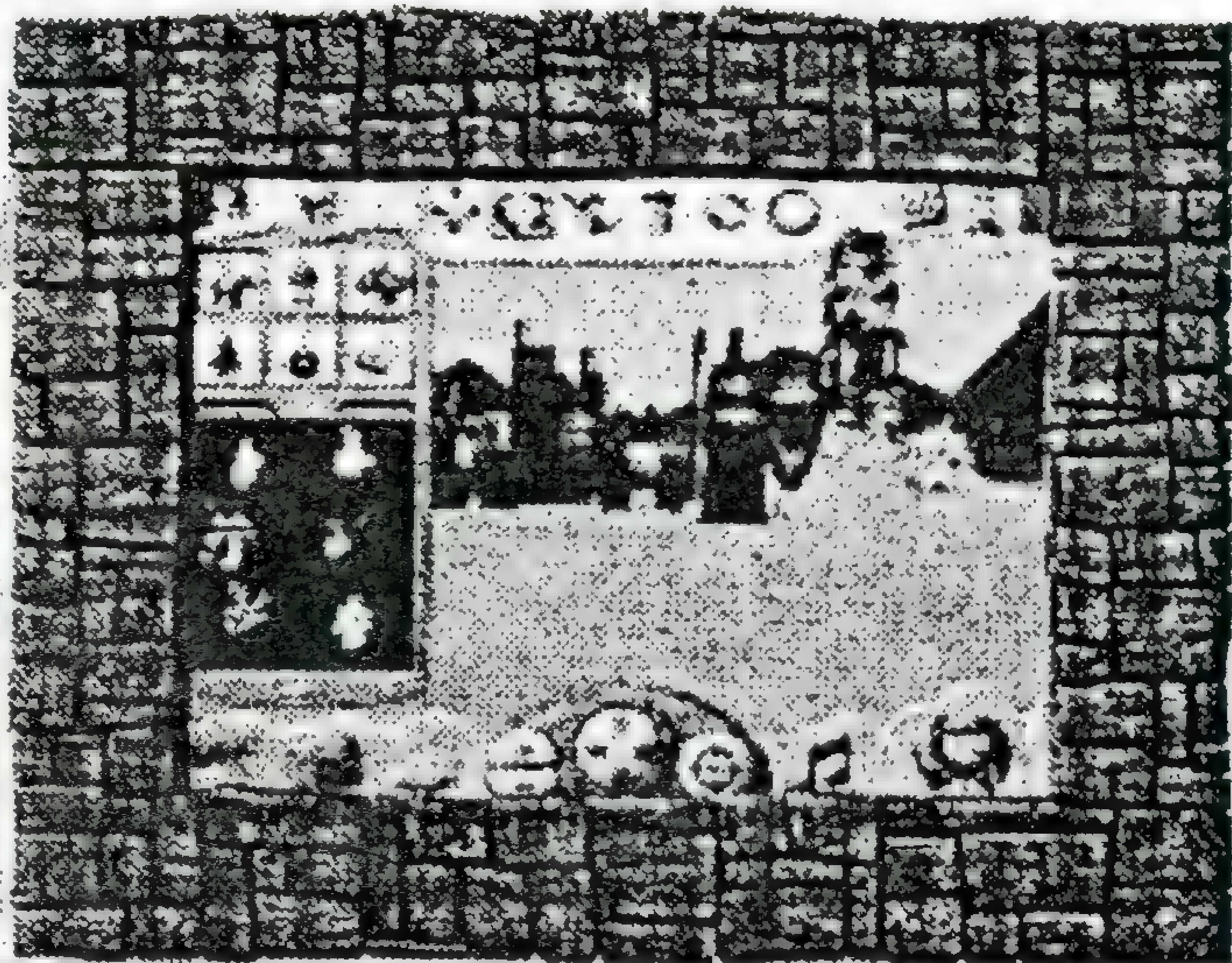
Para borrar alguno de los mundos que tú mismo has creado y guardado, haz clic en la foto del mundo para seleccionarlo y después haz clic en la Papelera.



Ten cuidado al usar el botón de la Papelera. ¡Cuando borras un mundo, no hay forma de recuperarlo!

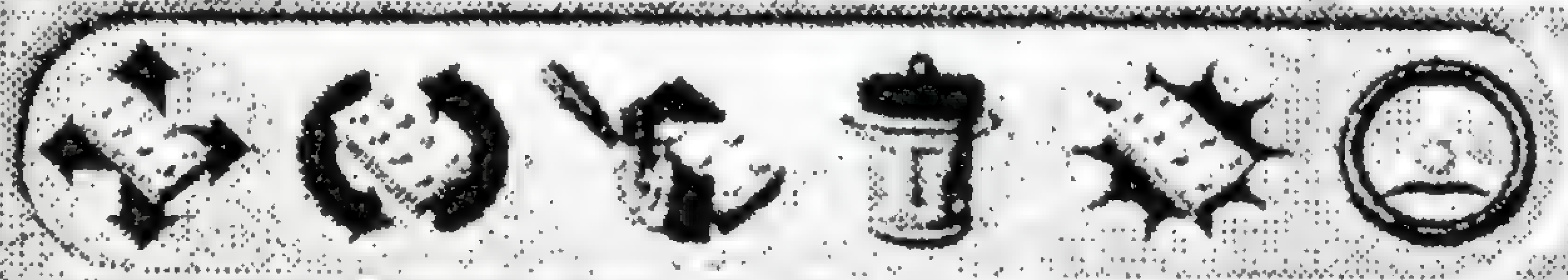
Jugar en el Mundo LEGO

El mundo LEGO



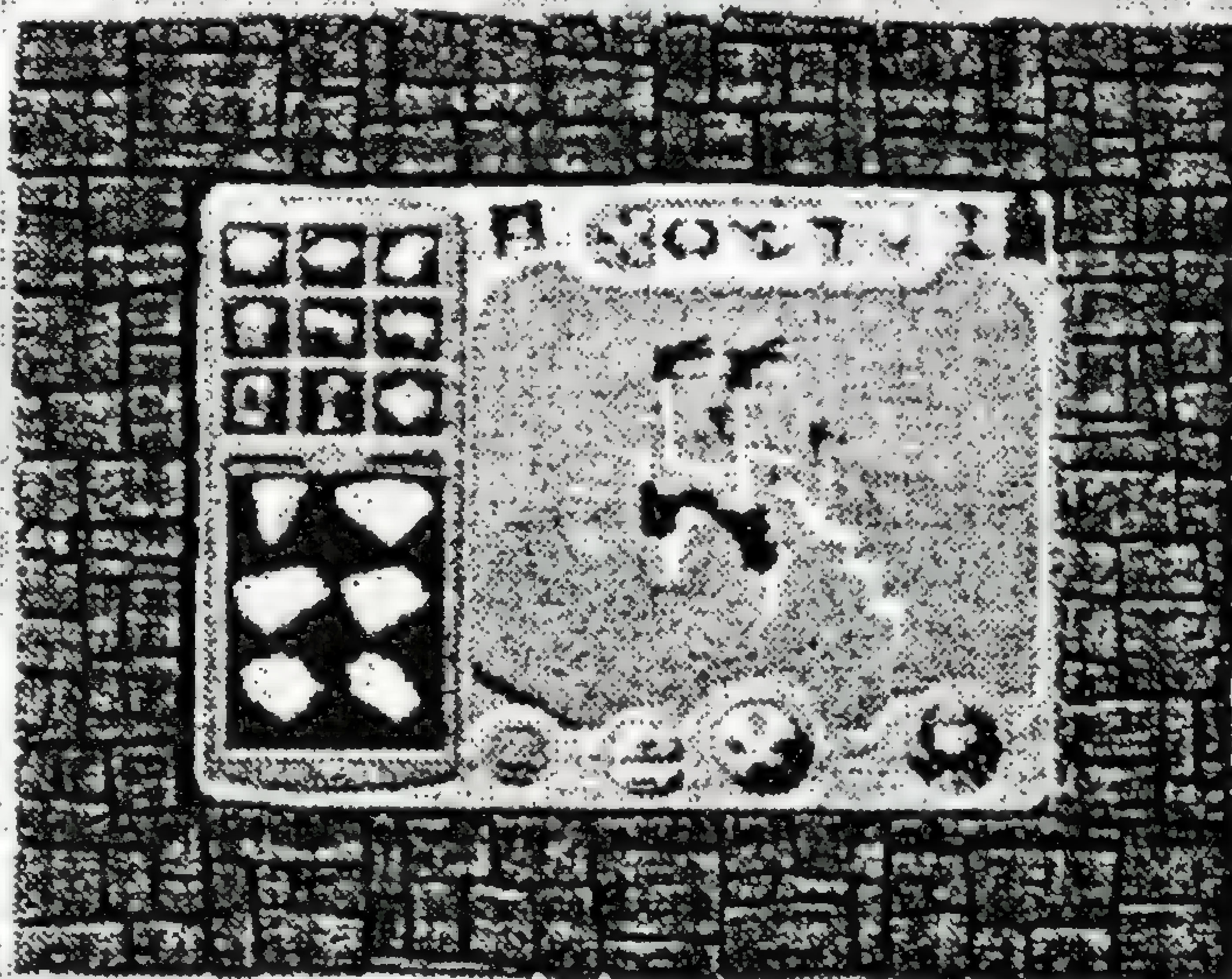
Este es el mundo LEGO.
El panel a la izquierda de la pantalla es el cubo de modelos, que está lleno de muñecos, animales y modelos que puedes añadir al mundo que estás mirando. Puedes crear tu propio mundo completo con los modelos que hemos creado para ti y los que hayas construido tú mismo en el taller. El gran mando rojo que se encuentra en la parte inferior de la pantalla te ayudará a moverte y curiosear por el mundo desde diferentes ángulos. Dentro de un momento te explicaremos para qué sirve cada cosa, pero primero queremos que te fijes en un panel especial que se llama Barra de herramientas.

La barra de herramientas



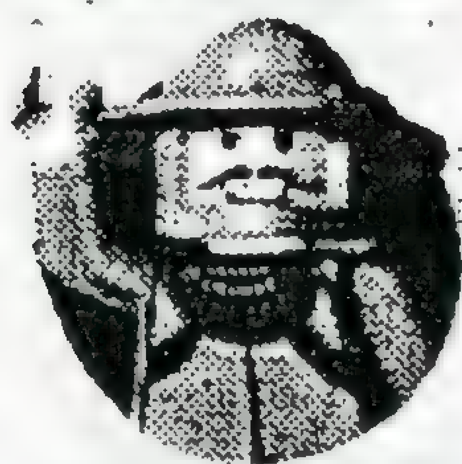
Cuando seleccionas un modelo en tu mundo LEGO, estos botones te permiten modificarlo: puedes desplazarlo, darle la vuelta, cambiarle el color e incluso borrarlo. Sólo puedes hacer una cosa con cada modelo, así que cada vez que selecciones uno de estos botones, los otros desaparecerán automáticamente. La herramienta que hayas elegido estará marcada con un cuadrado rojo, y tu cursor cambiará para parecerse al botón seleccionado. Por supuesto, deberás acordarte de seleccionar otro botón de la barra de herramientas si deseas hacer algo diferente.

El taller



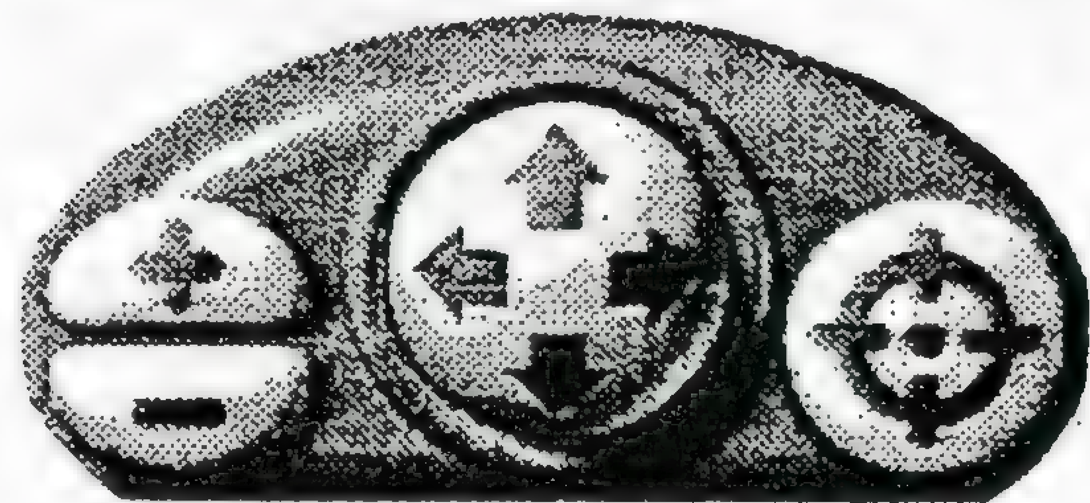
Este es el taller, en el que puedes crear tus propios modelos. Se parece mucho al mundo LEGO, Aquí puedes crear modelos a partir de ladrillos LEGO individuales, ¿los ves en el panel de la izquierda?. Eso es el cubo de ladrillos (¡como el cubo de modelos, pero con ladrillos!). En el taller dispones también de la barra de herramientas y los controles de desplazamiento, igual que en el mundo LEGO.

Pedir ayuda a Ricardo, el Poderoso



No te preocupes si alguna vez no estás muy seguro de para qué sirve un botón. Haz clic en mi foto, que está en la esquina inferior derecha de la pantalla, después en el botón, y yo te lo aclararé.

Desplazarte por tu mundo LEGO



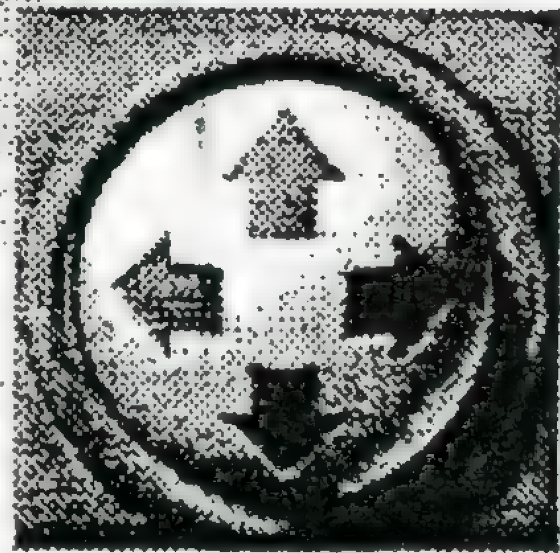
Tendrás que moverte por tu mundo LEGO por muchas razones; tendrás que dar la vuelta alrededor de tus modelos mientras los contruyes, ¡y tienes que vigilar a Federico, el Toro!

Moverse hacia delante, hacia atrás y a los lados

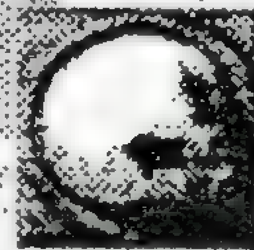
- Para moverte hacia delante, mueve el puntero del mouse hacia la parte superior de la pantalla.
- Para desplazarte hacia atrás, mueve el puntero hacia la parte inferior de la pantalla.
- Para moverte hacia la izquierda, desplaza el puntero a la parte izquierda de la pantalla.
- Para moverte hacia la derecha, mueve el puntero hacia la derecha de la pantalla.

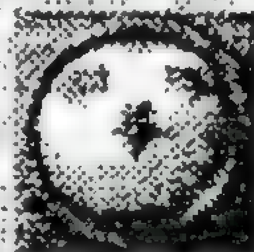
El puntero del mouse se transformará en una flecha cuando lo coloques en la posición correcta. Esta forma de desplazarse funciona solamente en el mundo LEGO principal, pero no en el taller.

Moverse en círculos y mirar desde arriba



- Mira la bola con flechas dibujadas.
- Haz clic en el centro de la bola con el botón izquierdo del mouse.
- Mantén el dedo en el botón del mouse.
- Arrastra el centro de la bola.

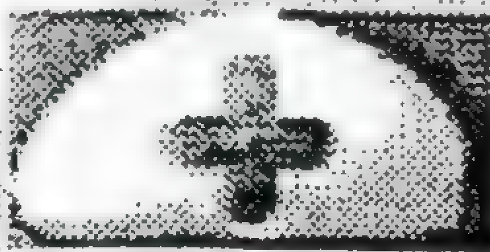




Puedes moverte trazando un gran círculo, o puedes mirar desde arriba al mundo LEGO. ¿Ves cómo gira la bola cuando haces clic en ella y la arrastras?

Acercarse y alejarse

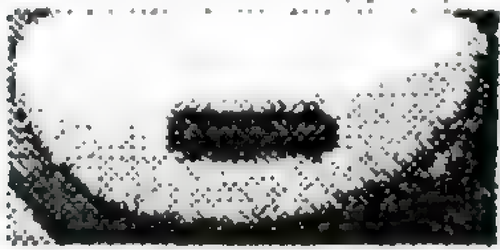
Acercarse a los objetos



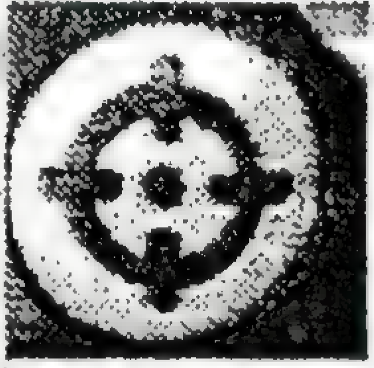
Puedes acercarte a los objetos de tu mundo LEGO haciento clic en el botón del zoom. Mantén pulsado el botón izquierdo de tu mouse para acercarte más rápidamente.

Jugar en el Mundo LEGO

Alejarse de los objetos



También puedes alejarte de los objetos haciendo clic en el botón zoom hacia fuera. Mantén pulsado el botón izquierdo del mouse para alejarte más deprisa.



Centrar el punto de vista en un modelo

- Sólo tienes que hacer clic en este botón, y el cursor se convertirá en un punto de mira.
- Ahora haz clic en el objeto que quieras convertir en tu punto de mira.

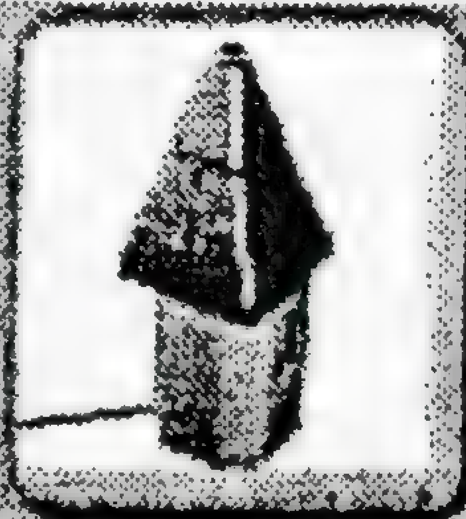
Este botón está disponible solamente en el mundo LEGO principal, y no en el taller.

El cubo de modelos

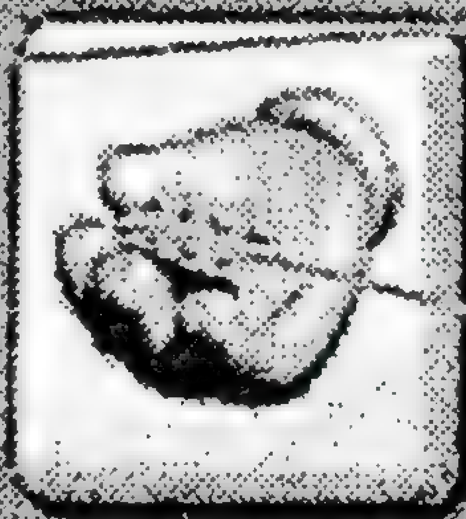


En el cubo de modelos encontrarás muchos modelos ya construidos, además de los que hayas creado tú mismo en el taller. Si tu cubo de modelos no aparece a la izquierda de la pantalla, pulsa este botón.

El cubo de modelos está dividido en 6 secciones para facilitar la búsqueda. Pulsa uno de estos botones para ver los modelos.

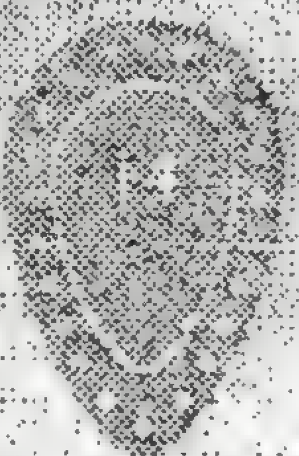




Llevar un modelo a tu propio mundo

- Haz clic en el modelo que has elegido con el botón izquierdo del mouse; mantenlo pulsado.
- Arrastra el puntero del mouse hacia el mundo elegido sin soltar el botón del mouse; enseguida verás el contorno del modelo arrastrado por el puntero.
- Asegúrate de que ves el contorno antes de soltar el botón del mouse.
- Suelta el botón del mouse cuando el modelo se haya desplazado a donde querías.

Y ya está: ¡ahora el modelo está en tu mundo LEGO!

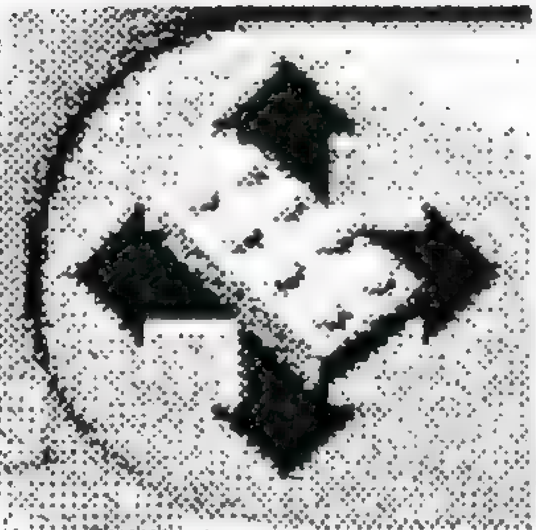


Jugar en el Mundo LEGO



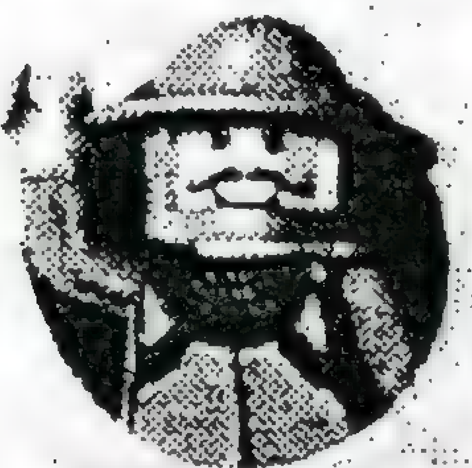
Si el contorno no aparece donde estás intentando colocar el modelo, puede que ahí no haya espacio suficiente. Intenta desplazar el puntero a otro lugar con más espacio. Una vez que el modelo se ha trasladado a tu mundo es más fácil cambiarlo de posición. Puedes elegir entre modelos de todo tipo. Necesitarás las torres, las murallas y los cañones para ayudarme a mantener el castillo a salvo. Pulsa la flecha que está en la parte inferior del cubo para ver otros modelos que podrían estar ocultos a primera vista.

Desplazar modelos hacia delante, hacia atrás y a los lados



- Haz clic en el botón Mover modelos.
- Haz clic en el modelo que quieras desplazar con el botón izquierdo del mouse y mantenlo pulsado.
- Arrastra el puntero del mouse sin soltar el botón izquierdo.
- Cuando tengas el modelo colocado donde quieres, suelta el botón del mouse.

Si el contorno desaparece, quiere decir que no hay suficiente espacio para colocar el modelo. Intenta desplazar el puntero hacia una zona más despejada; siempre puedes recolocar el modelo cuando ya esté desplazado.



Aunque haya algún objeto en medio, puedes seguir arrastrando el mouse hasta que llegue a una zona despejada; el modelo atravesará el objeto y aparecerá al otro lado. Puedes intentar desplazar a mi amigo John de Mayne para que se enfrente al ruin Weezil.

Desplazar modelos hacia arriba y hacia abajo

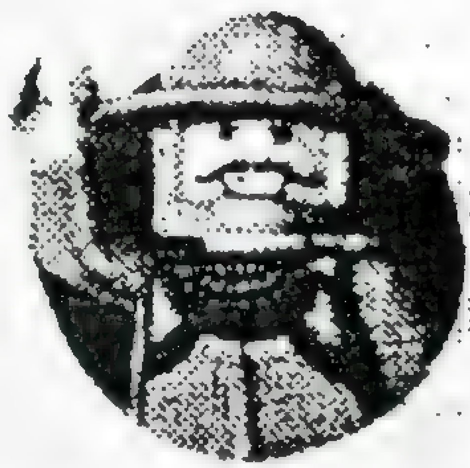


Tendrás que mover los modelos hacia arriba y hacia abajo para ponerlos uno encima de otro.

- Haz clic en el botón Mover modelos.
- Haz clic en el modelo que quieras levantar o depositar y mantén el botón pulsado.
- Mantén pulsado la tecla Control de tu teclado.
- Mueve el mouse hacia arriba o hacia abajo.

¡Algunos modelos se ajustarán como por arte de magia cuando los pongas a nivel y pongas uno sobre el otro!

Jugar en el Mundo LEGO



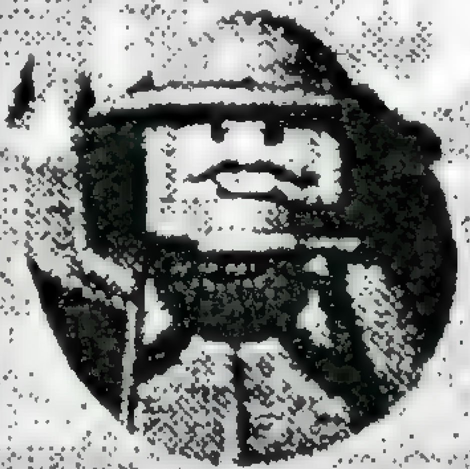
¿Ves la sombra que hay bajo el modelo? Puedes usar esta sombra para ver si un modelo que está en el aire se encuentra alineado con otros modelos que estén debajo, y colocarlos unos encima de otros. Recuerda que debes fijarte en la sombra. Prueba a colocar el torreón sobre la base del castillo, o una torreta con ballestas sobre una torre, ¡y podrás disparar a Federico el Toro!

Seleccionar y desplazar modelos individuales

Para seleccionar un modelo individual:



- Haz clic en el botón Mover modelo.
- Pulsa la tecla Alt del teclado y mantenla pulsada.
- Haz clic en el modelo que quieres mover.
- Manteniendo pulsado el botón izquierdo del mouse, arrastra el modelo hasta donde quieres desplazarlo.
- Suelta la tecla Alt cuando quieras colocar el modelo.



La tecla Alt también está en la parte inferior izquierda de la esquina del teclado, cerca de la tecla Control.

Hacer girar los modelos

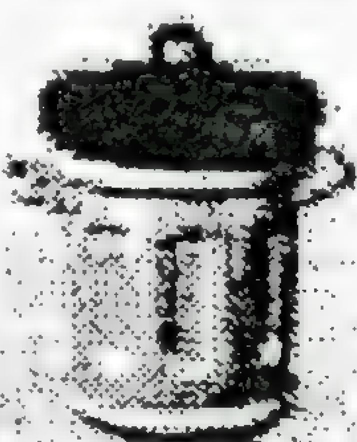


- Haz clic en el botón Girar modelo.
- Con el botón izquierdo del mouse, haz clic en el modelo que quieras girar.
- Mantén el botón pulsado hasta que hayas dado tantas vueltas al modelo como quieras.



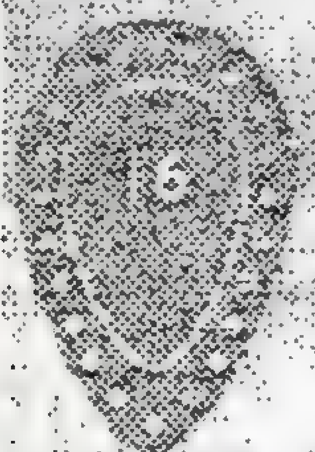
Con este botón puedes hacer girar los muros cuando estés construyendo un castillo para el Rey Leo. ¡O puedes hacer girar la catapulta para arrojar rocas a Federico, el Toro!

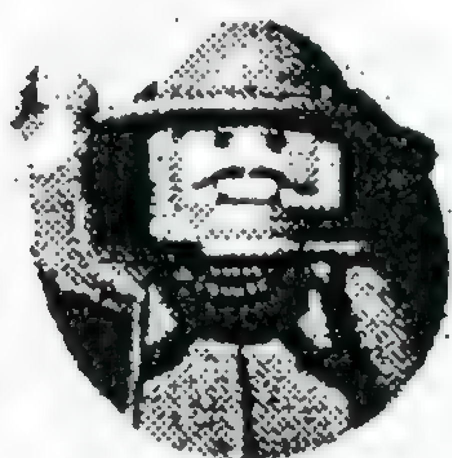
Eliminar modelos



A veces querrás eliminar algún modelo de tu mundo LEGO.

- Haz clic en la Papelera.
- Haz clic en el modelo que quieras eliminar de tu mundo LEGO. El modelo desaparecerá.

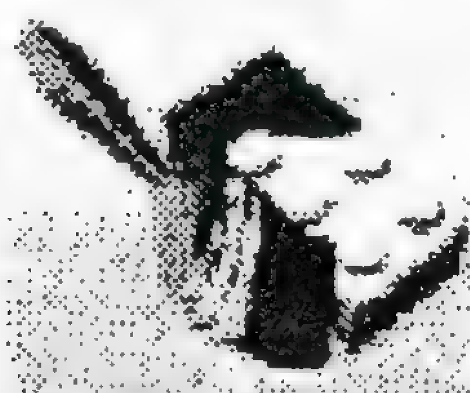




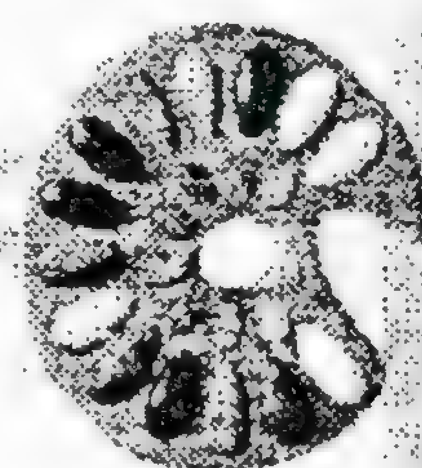
El puntero del mouse tendrá forma de papelera hasta que hagas clic en otro botón de la barra de herramientas. ¡Ten cuidado! ¡Si no haces clic en otro botón, borrarás todos los modelos sobre los que hagas clic! De todas formas, no hay por qué preocuparse: siempre puedes volver a trasladar los modelos desde el cubo si hace falta.

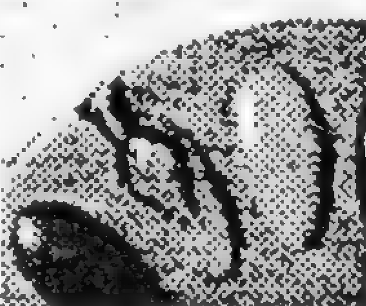
Pintar

Puedes dar otro aire a tu mundo LEGO pintando los modelos ya fabricados, e incluso los ladrillos individuales cuando construyes en el taller (para entrar en el taller sigue las instrucciones, de la página 30).



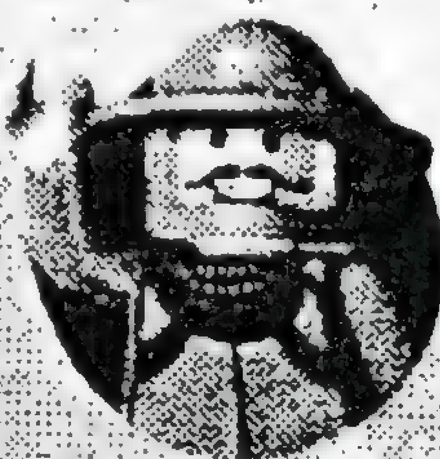
- Primero, haz clic en el botón Pintar; aparecerá la Paleta.





- Haz clic en el color con el que desees pintar.
(El color con el que estés pintando estará marcado con un pincel)

- Si estás en el mundo LEGO, haz clic en una sección de tu modelo con el botón izquierdo del mouse para que cambie de color. Todos los ladrillos de ese color en el modelo cambiarán al nuevo color.
- Si estás en el taller LEGO, haz clic en cualquier ladrillo individual que desees pintar.



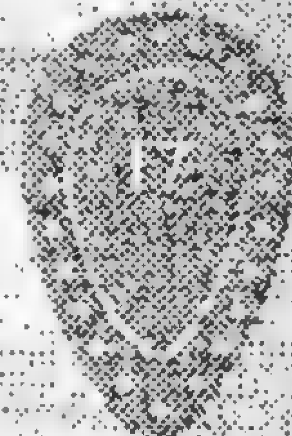
Puedes pintar tus modelos de colores vivos para que todos los habitantes del castillo estemos orgullosos de ellos. Al Rey Leo le gusta que las cosas tengan una apariencia magnífica. ¡En el taller puedes incluso conseguir colores translúcidos!

¡Haz que pasen cosas!

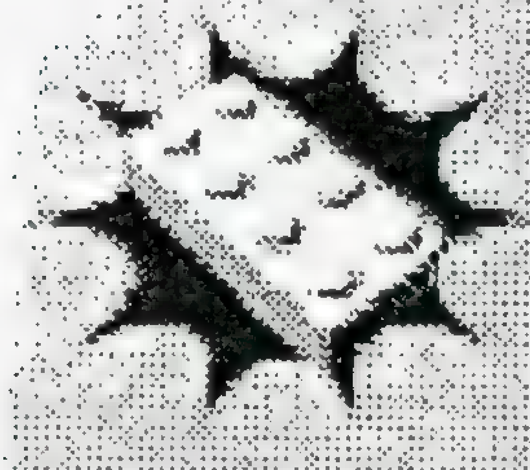
En tu mundo LEGO hay gran cantidad de objetos que pueden moverse, volar, lanzar cosas y girar. El mundo LEGO se vuelve un lugar emocionante cuando las cosas empiezan a pasar. Y tú puedes conseguir que la cosa empiece a animarse:

Acción

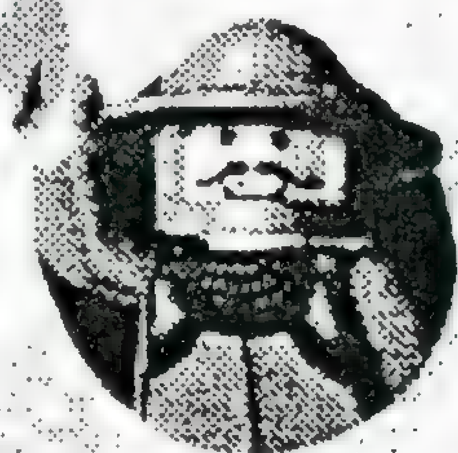
Algunos de los modelos del mundo LEGO pueden hacer cosas sorprendentes cuando haces clic en ellos. Por ejemplo, puedes hacer que los puentes levadizos y las puertas se abran y cierren, o hacer estallar los ladrillos destructa.



Jugar en el Mundo LEGO



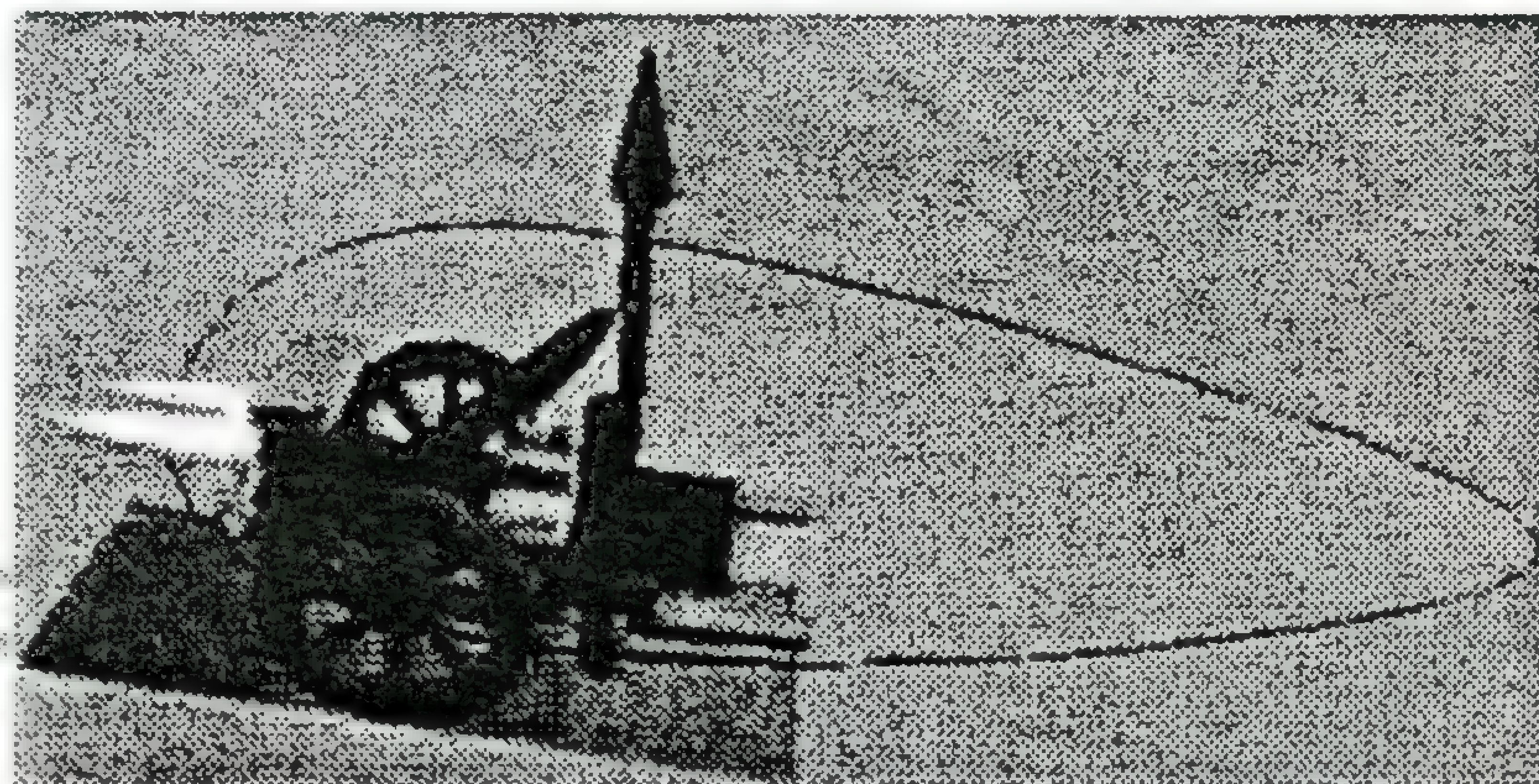
- Pulsa el botón Acción. ¡Con sólo hacer clic en algunos de los modelos, conseguirás que hagan cosas muy ingeniosas!
- Cuando coloques el puntero del mouse sobre alguno de estos modelos especiales, mostrará un contorno blanco.
- Haz clic en algún modelo para que haga algo.

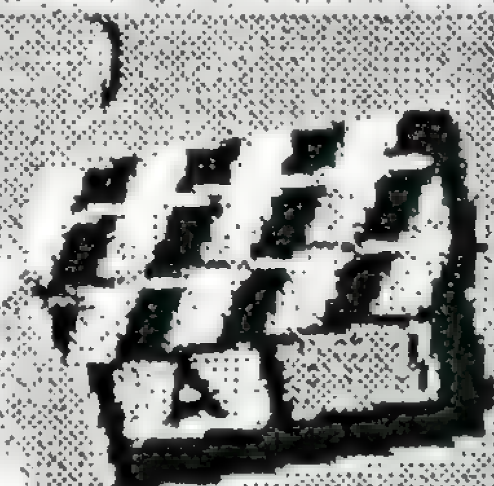


¡Prueba a hacer clic en un ladrillo destructa y mira cómo explota!

Jugar

Puedes hacer que cosas como los muñecos y los vehículos se desplacen por tu mundo LEGO.
Sabrás qué cosas se mueven porque el rumbo que siguen se indica en la pantalla así:

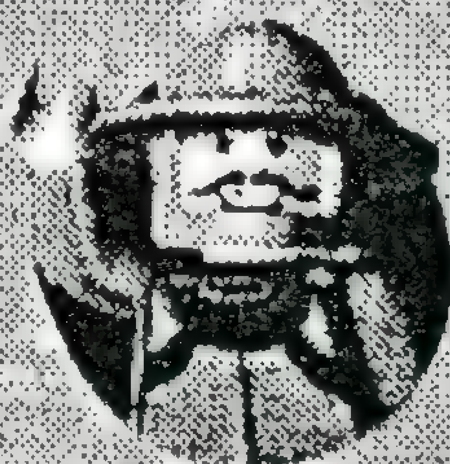




- Pulsa el botón Jugar. ¡Todos los modelos con un rumbo determinado empezarán a moverse!
- Pulsa el botón de nuevo para que se detengan.

¡También puedes hacer que los modelos móviles sigan los caminos!

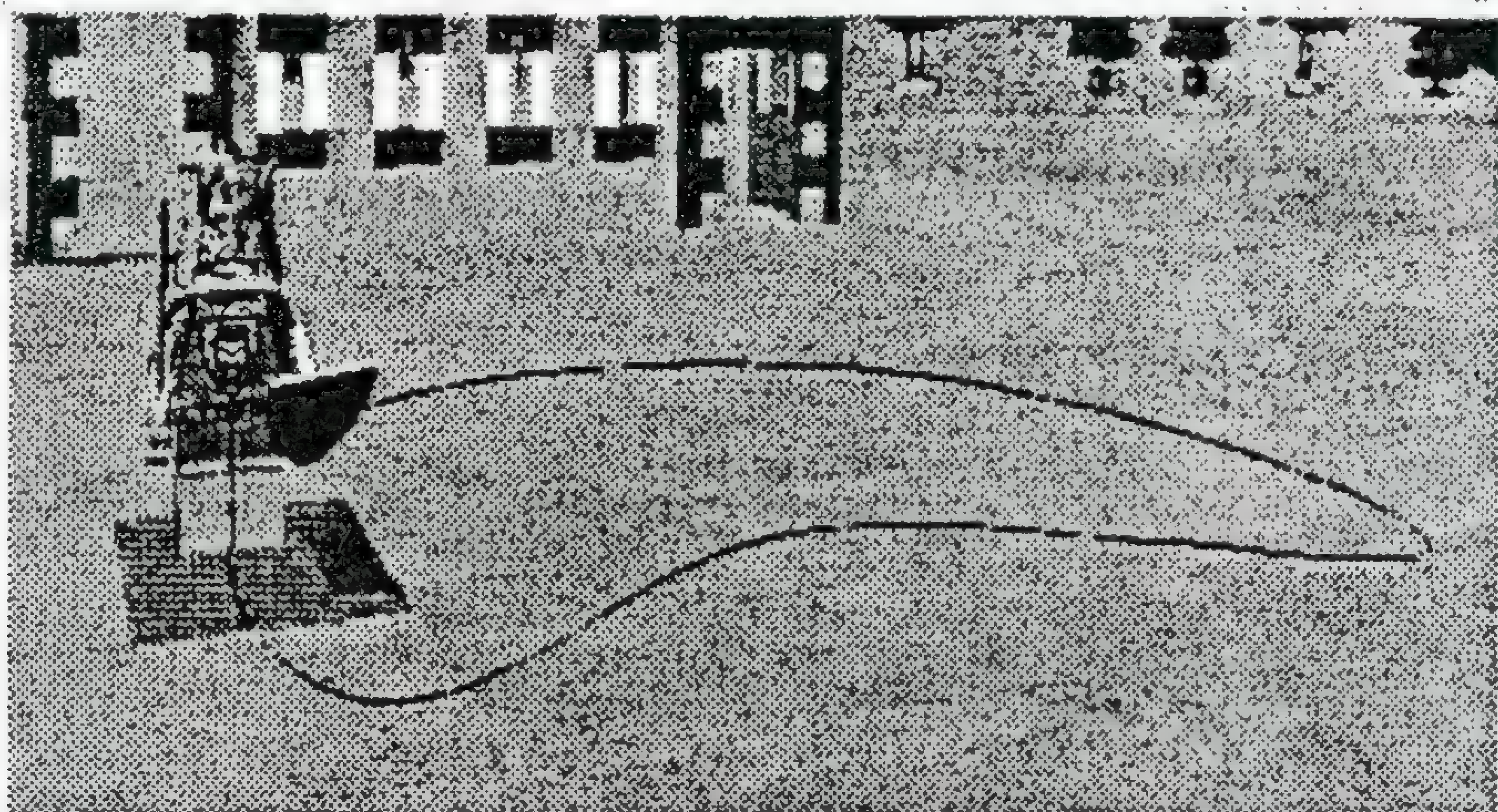
- Trae una pieza de camino a tu mundo desde la sección de Paisajes del cubo de modelos.
- Si todavía está activo el botón Jugar, púlsalo para que las cosas dejen de moverse.
- Haz clic con el botón derecho del mouse sobre un modelo; la próxima vez que pulses Jugar el modelo seguirá el camino (si no está al principio de un camino, se irá al que tenga más cerca).
- Para que el modelo regrese a su rumbo, pulsa el botón Jugar para que se detenga y vuelve a hacer clic con el botón derecho del mouse sobre el modelo.



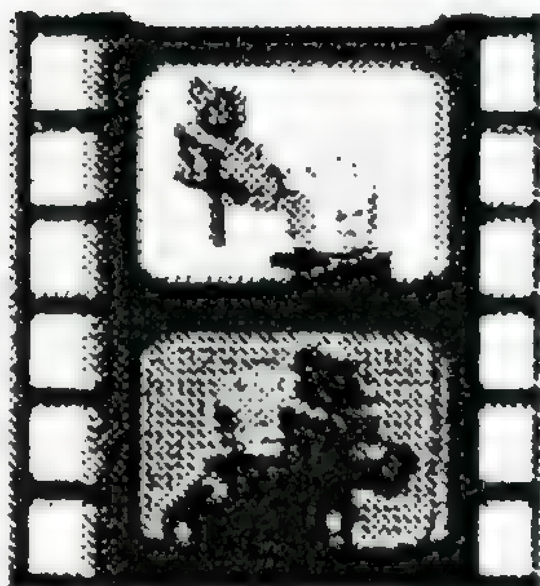
Un consejito: es más fácil detener a los modelos antes de que empieces a construir en tu mundo LEGO.

Pilotear

¡Esto es muy emocionante! Si un muñeco, animal o vehículo se está moviendo, puedes seguirlo, o mejor aún, ¡métete en la piel del muñeco, y podrás ver tu mundo LEGO como lo ve el muñeco e incluso pilotear un vehículo!

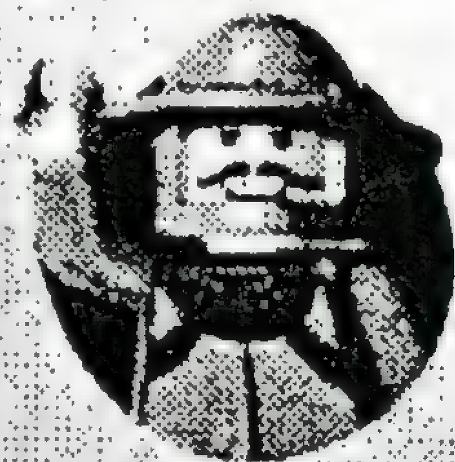


- Pulsa el botón Pilotear.
- Haz clic en un modelo o muñeco que tenga un camino debajo, como el Rey Leo. (Los modelos que pueden ser piloteados mostrarán un contorno blanco cuando coloques el puntero del mouse sobre ellos.)



Aparecerán estos botones:
En este ejemplo, el botón superior está iluminado, lo que indica que estás siguiendo al modelo.
Prueba a pulsar el botón inferior para ver el mundo desde dentro del modelo, o para convertirte en el muñeco.

¡Puedes usar las teclas de cursor del teclado o un joystick para dirigir al modelo y hacer que haga cosas!
Pulsa la barra espaciadora del teclado o el botón del joystick para ver qué pasa con el modelo. Para pasar del control del teclado al del joystick, pulsa el disparador del joystick; para volver al teclado, pulsa cualquier tecla.



Si el modelo no se mueve, acuérdate de pulsar el botón Jugar.
Prueba a hacer clic en Weezil y disparar su ballesta.

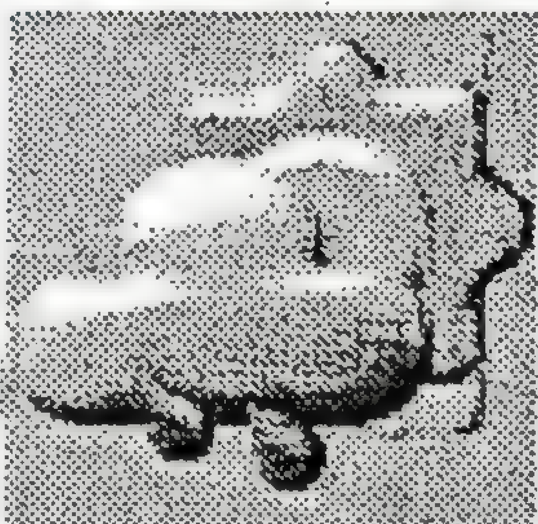
Cambiar el rumbo de un modelo o de un muñeco



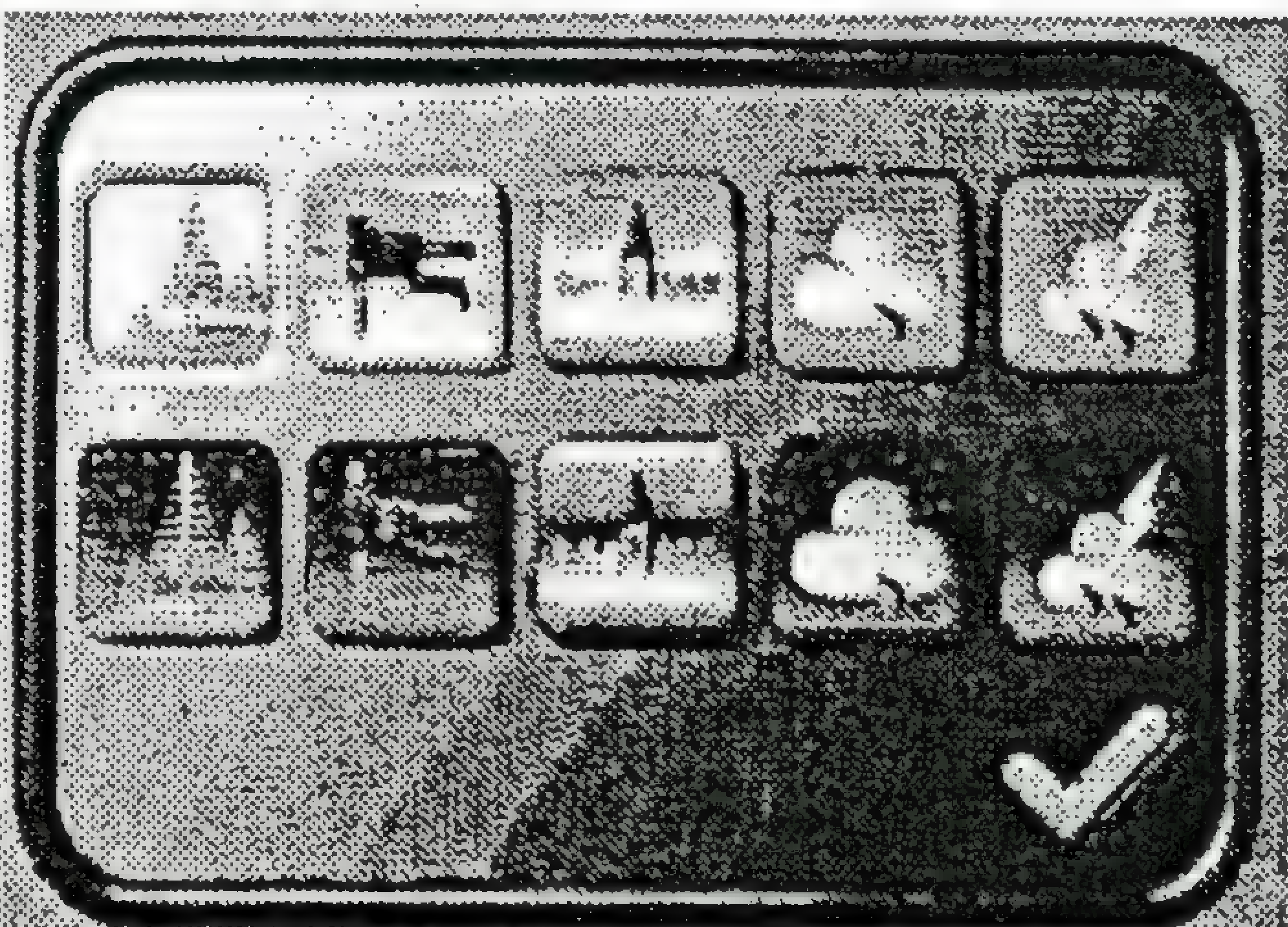
- Puedes cambiar el rumbo de un vehículo o de un muñeco con el mouse.
- En primer lugar, asegúrate de que el botón Jugar está desactivado (así todo lo que esté en movimiento se parará).
- Entonces, mantén pulsada la tecla Mayús y haz clic en la línea que muestra el rumbo que seguirá el vehículo o el muñeco.
- Sigue pulsando la tecla Mayús. Mantén pulsado el botón izquierdo del mouse y arrastra la línea para marcar el nuevo rumbo.
- ¡Pulsa de nuevo el botón Jugar y mira cómo el vehículo o el muñeco sigue su nuevo rumbo!

Jugar en el Mundo LEGO

Cambiar el tiempo

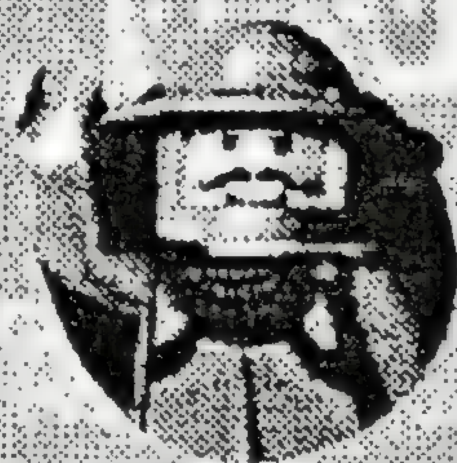


Pulsa el botón de Tiempo para cambiar el tiempo y el momento del día en tu mundo LEGO. Puedes hacer que el tiempo sea soleado, ventoso, con niebla, lluvioso, ¡e incluso puedes provocar truenos!



Cuando hayas pulsado el botón, aparecerán otros 10 botones que te permiten cambiar el tiempo y el momento del día.

- Pulsa uno de estos botones.
- Pulsa el botón Marcar para regresar a tu mundo LEGO.

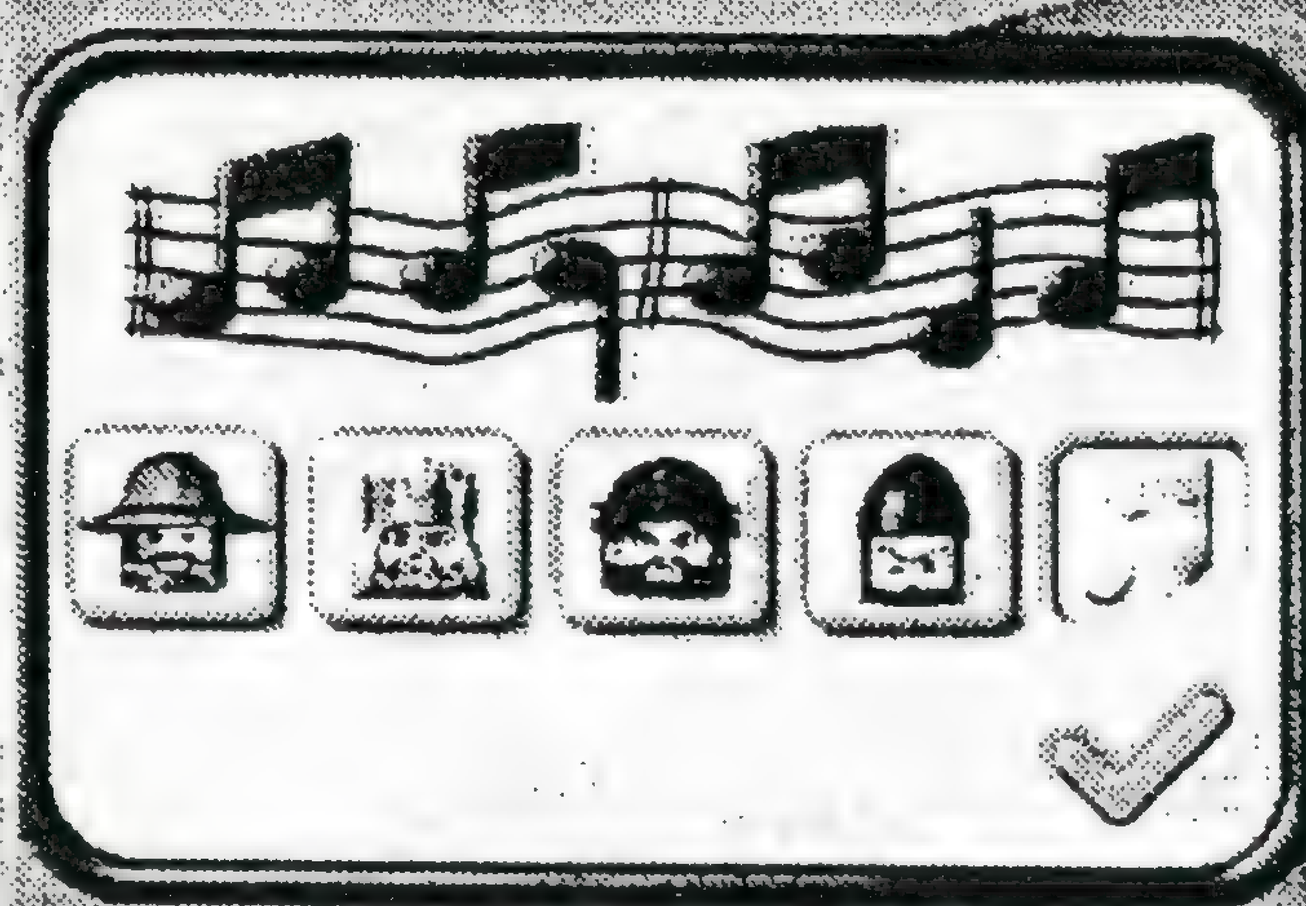


Prueba a cambiar el día por la noche para desconcertar a Federico... Te contaré un secreto: ¡John de Mayne pasará algo de miedo si cambias el tiempo a rayos y truenos, no le digas que te lo he contado!

Escuchar música



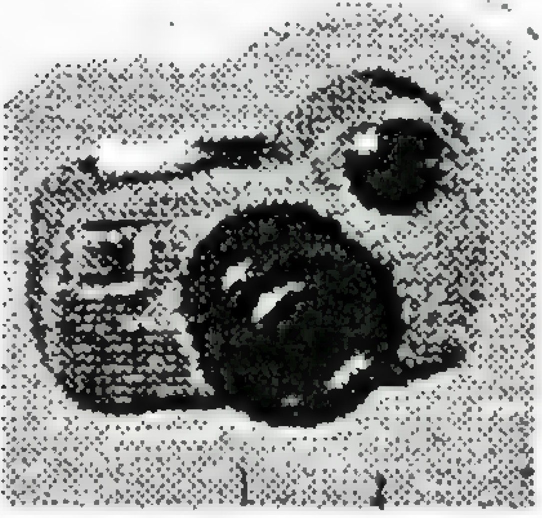
Pulsa el botón Música para cambiar la música que oyes mientras estás jugando, o para apagarla.



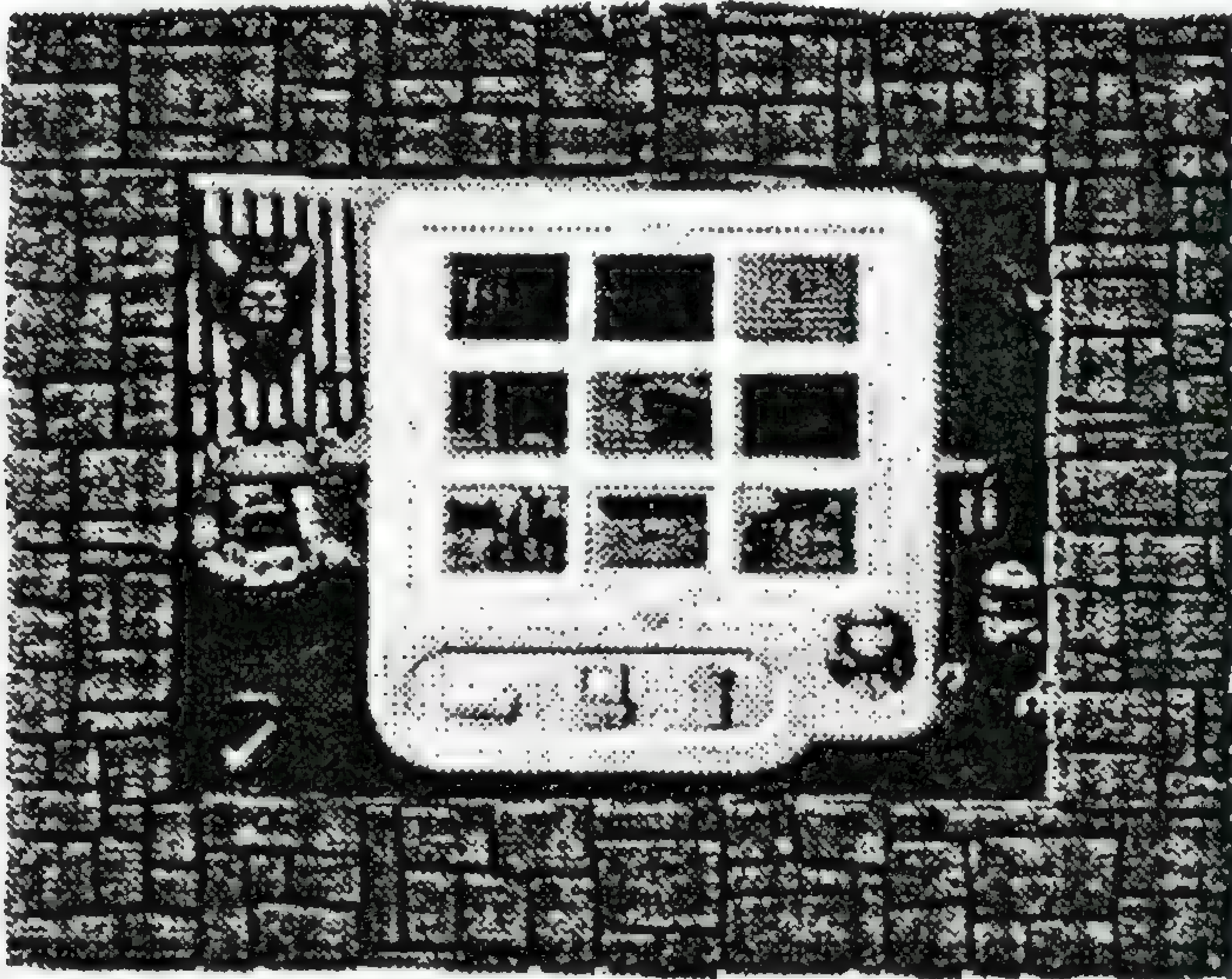
- Si pulsas una de las caras, sonará la música favorita del personaje; y si pulsas la X, se apagará la música en ese mundo.
- Pulsa el botón Marcar para volver a tu mundo LEGO.

Tomar fotos

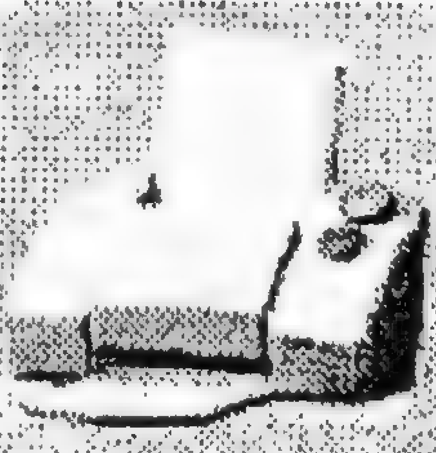
Puedes sacar una foto de tu mundo LEGO, imprimirla para enseñársela a tus amigos, o mostrarla en tu computadora.



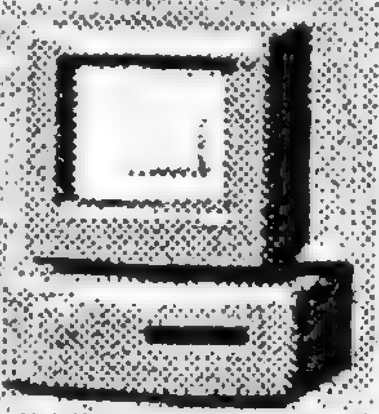
- Pulsa el botón Instantánea para sacar una foto de la parte de tu mundo que estás mirando.
- Aparecerá una nueva pantalla, en la que verás tu nueva foto y todas las demás fotos que hayas sacado.



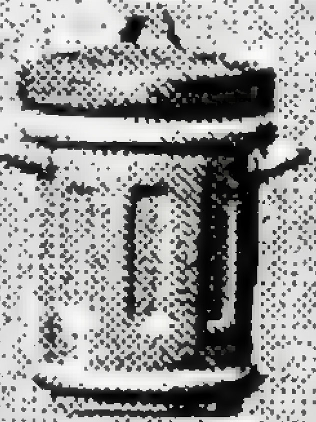
- Pulsa el botón Marcar para volver a tu mundo LEGO. Si quieres sacar otra foto, muévete hasta que estés mirando a otra cosa, y vuelve a pulsar el botón Instantánea.



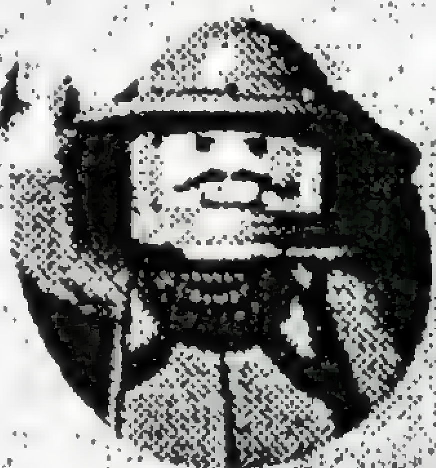
El botón Impresora te sirve para imprimir tu foto. Haz clic en una de las fotos para seleccionarla y después haz clic en la impresora.



El botón Computadora te permite instalar tu foto como papel tapiz (fondo de escritorio) en tu computadora.



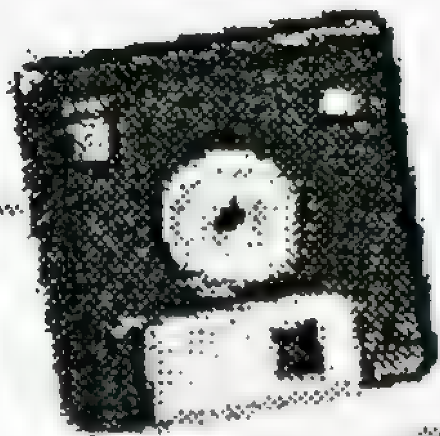
El botón Papelera sirve para que borres las fotos que no quieras, pero ten cuidado, porque una vez que las hayas borrado, ya no se podrán recuperar.



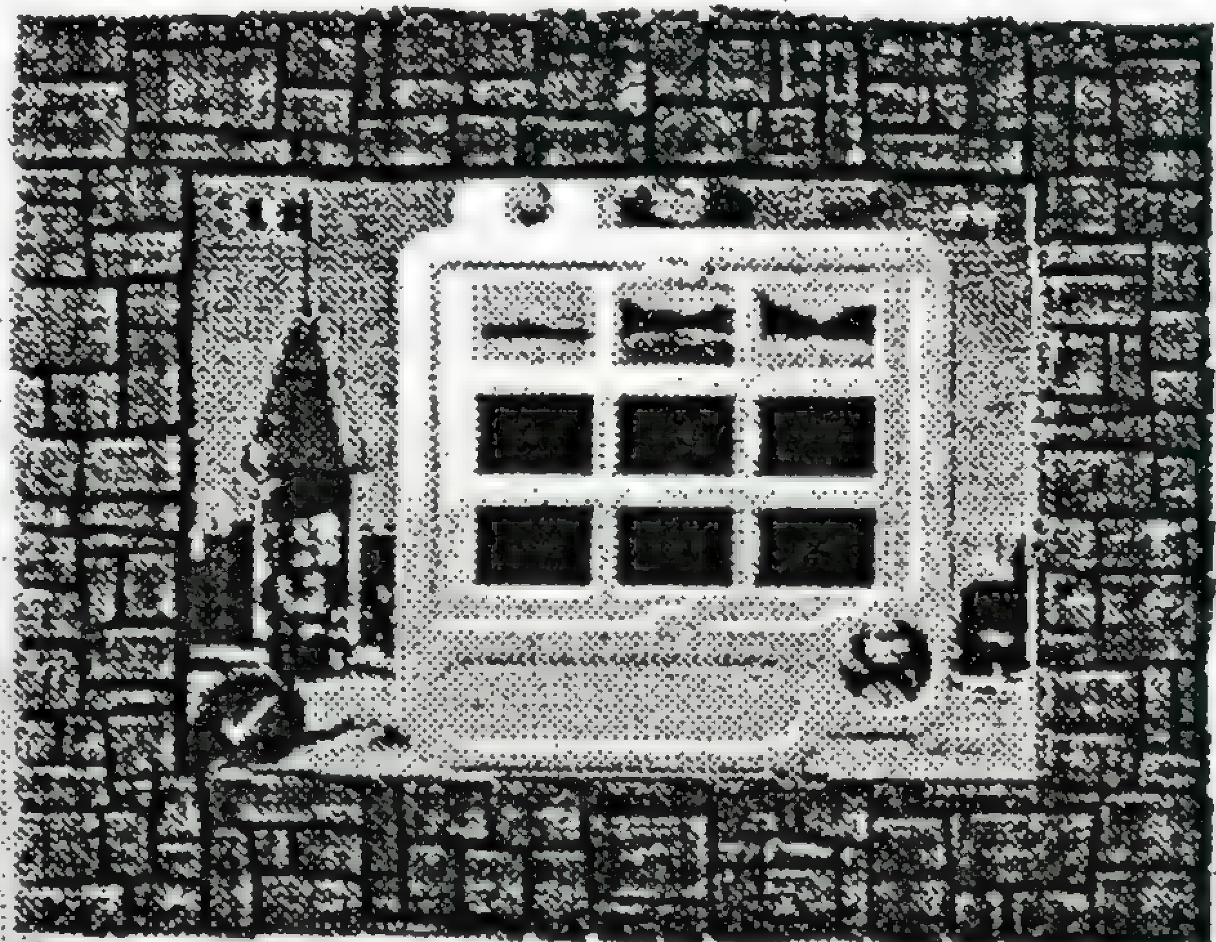
Recuerda que debes cerrar el cubo de modelos y la paleta, ¡si no, saldrán en la foto!
¡A la Princesa Storm le encantaría que le sacaras una foto!

Jugar en el Mundo LEGO

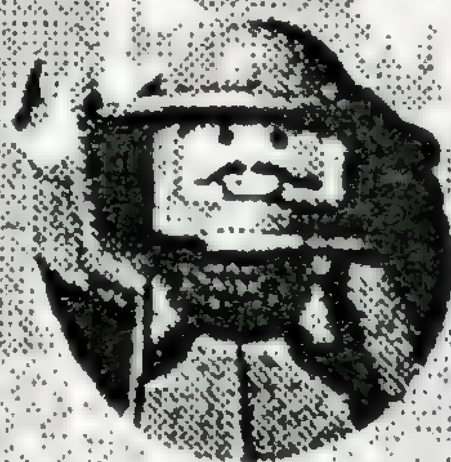
Guardar un mundo LEGO



Cuando estés jugando en un mundo LEGO, pulsa el botón Guardar mundo para guardar el mundo que acabas de construir o modificar.

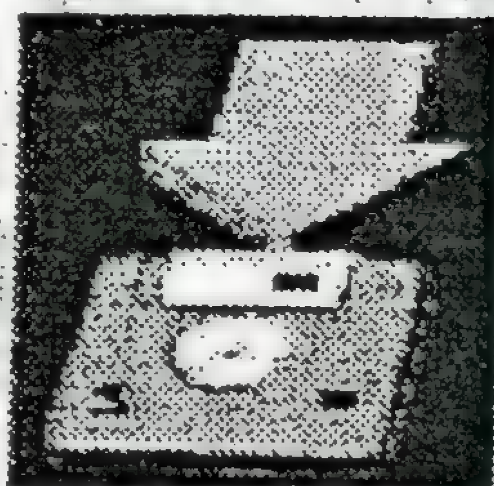


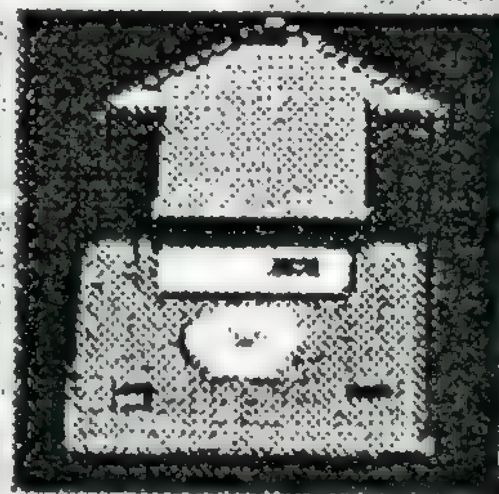
- Aparecerá la Pantalla de mundos, en la que verás todos los mundos LEGO que hayas guardado. Pulsa el botón Marcar para regresar al mundo LEGO.



Igual que cuando guardas una foto, acuérdate de cerrar el cubo de modelos y la paleta antes, o aparecerán en la foto de tu Pantalla de mundos.

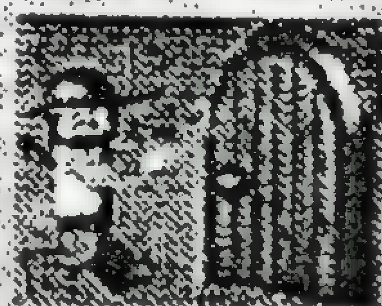
Compartir mundos





En la Pantalla de mundos puedes compartir tus mundos con tus amigos. Para copiar tu mundo en un disquete, pulsa el botón Disquetera que está a la izquierda, el que tiene la flecha apuntando hacia el disquete. Para cargar un mundo desde un disquete, pulsa el botón Disquetera de la derecha, el que tiene la flecha "que sale" del disquete. ¡Asegúrate de haber puesto un disquete en la disquetera antes de empezar! Si no hay espacio suficiente en el disquete, tu mundo será guardado automáticamente en la carpeta Mis mundos. Para acceder a esta carpeta desde el Escritorio de Windows, haz clic en Inicio > Programas > LEGO Media > Constructive >LEGOCreator Knights' Kingdom > Jugadores. Cada jugador dispone de su propia carpeta Mis mundos.

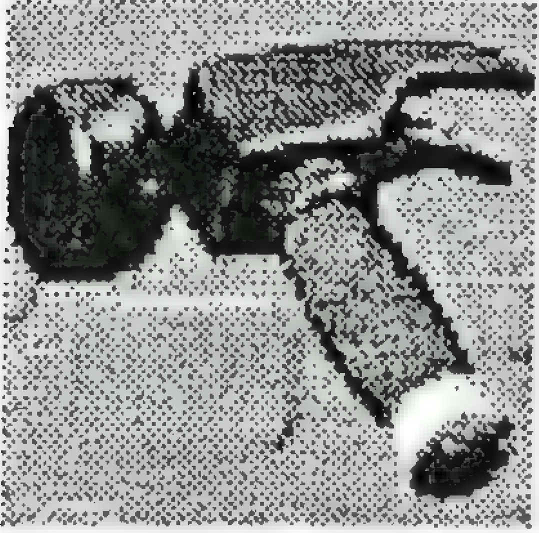
Salir del mundo LEGO



Puedes salir de la partida en cualquier momento, con sólo pulsar el botón Puerta que está en la esquina superior derecha de la Pantalla de mundos LEGO; con esta operación volverás al Menú de inicio. El juego te pedirá que guardes tu mundo y tus objetos si no lo has hecho antes. Pulsa el botón Salir en el Menú de inicio para salir de LEGO Creator Knights' Kingdom.

El Taller

Crea tus propios modelos

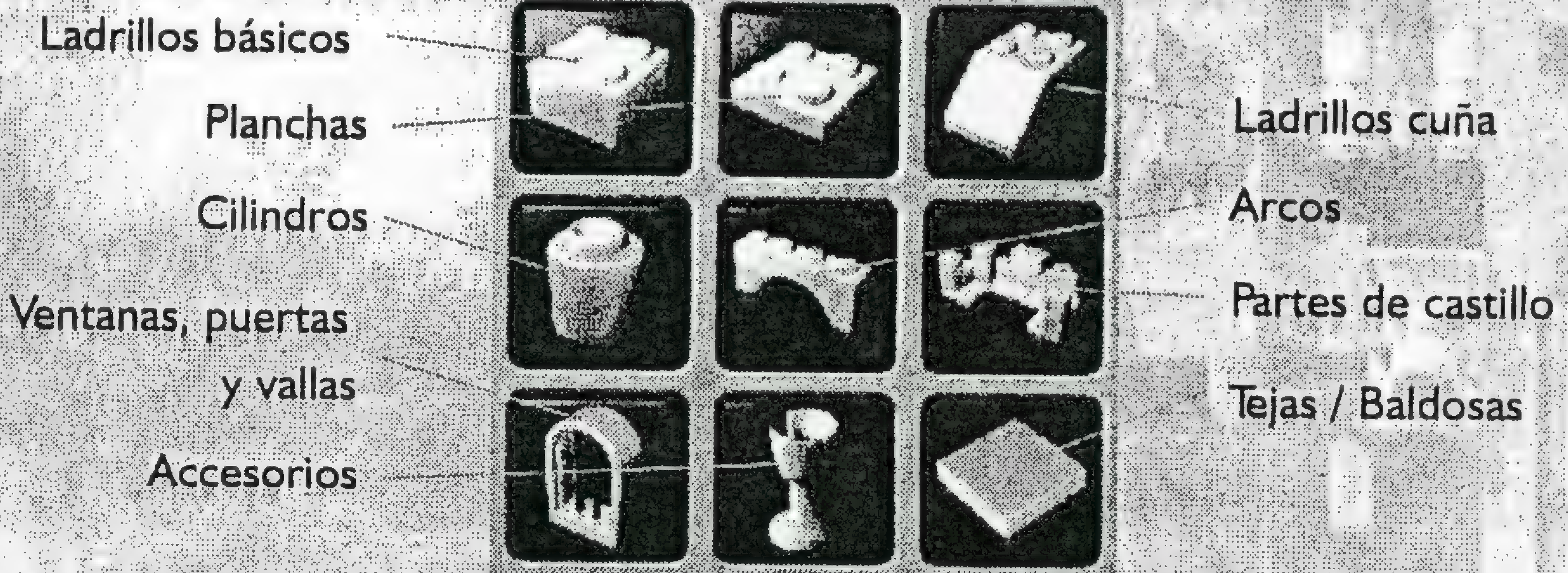


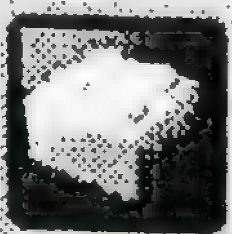
Pulsa el botón del Martillo para entrar en el taller, donde puedes construir tus propios modelos. No olvides que la primera vez que entres, deberás completar 2 desafíos para convertirte en caballero y acceder a todas las opciones disponibles en el taller.

El cubo de ladrillos

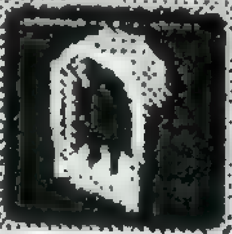
No puedes crear tus propios modelos si no dispones de unos cuantos ladrillos LEGO. Vamos a mostrarte cómo conseguirlos.
El cubo de ladrillos contiene todos los ladrillos que puedes usar en el taller. Son demasiados como para hacer una lista, pero hay algunos que harán muchas cosas ingeniosas si los usas en el mundo LEGO. Sólo tienes que pulsar el botón Acción, hacer clic en el ladrillo y ver qué hace.
Puedes seleccionar diferentes tipos de ladrillos y llevarlos a tu taller, simplemente pulsando los botones que se encuentran encima del cubo de ladrillos.

El cubo de ladrillos está organizado en secciones; es muy sencillo: cada botón representa uno de los diferentes tipos de ladrillo.





Si, por ejemplo, pulsas el botón de ladrillos básicos, verás todos los ladrillos básicos LEGO disponibles en el cubo de ladrillos.



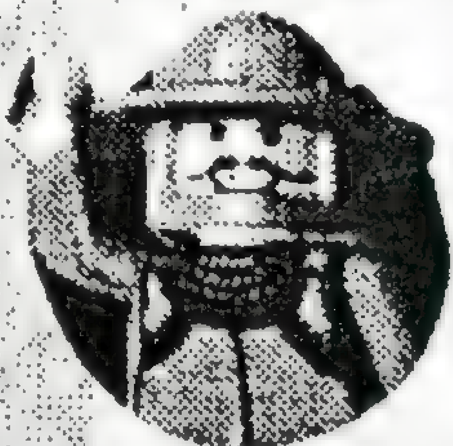
Si pulsas el botón de ventanas, puertas y vallas, verás todas las ventanas, puertas y vallas con las que puedes construir.



El Taller

Sacar ladrillos del cubo de ladrillos

- Haz clic en el ladrillo que quieras con el botón izquierdo del mouse y mantenlo pulsado.
- Arrastra el puntero del mouse hacia el suelo del taller sin soltar el botón del mouse. Verás el contorno del ladrillo siguiendo al puntero.
- Suelta el botón del mouse cuando el ladrillo esté donde tú lo quieres.
- Ahora tienes el ladrillo en el suelo del taller y puedes moverlo y cambiarlo con los botones de la barra de herramientas.

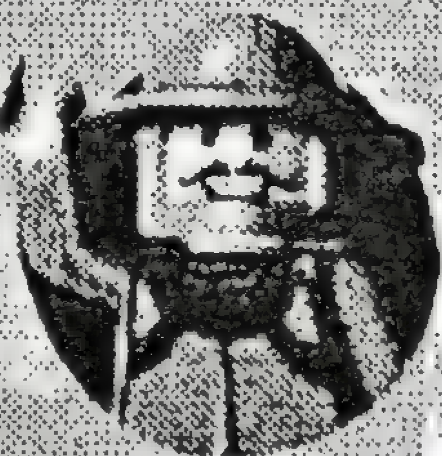


Pulsa la flecha de la parte inferior del Cubo de ladrillos para ver ladrillos que podrían no estar a la vista.

Desplazar ladrillos



- Pulsa el botón Mover ladrillos.
- Haz clic en el ladrillo que quieras mover con el botón izquierdo del mouse y mantenlo pulsado.
- Arrastra el puntero del mouse sin soltar el botón izquierdo.
- Suelta el botón cuando el ladrillo esté colocado donde quieres.



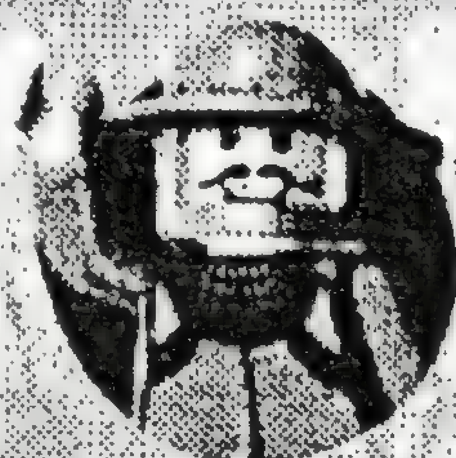
Si hay otros ladrillos por medio simplemente pasa el puntero del mouse por ellos; el ladrillo se colocará únicamente en un lugar en el que tenga espacio suficiente.

Desplazar ladrillos arriba y abajo

Tendrás que mover los ladrillos hacia arriba y hacia abajo para colocarlos unos sobre otros.



- Haz clic en el botón Mover ladrillos.
- Haz clic en el ladrillo que quieras levantar o depositar.
- Ahora pulsa la tecla Control de tu teclado y mantenla pulsada.
- Mueve el mouse hacia arriba o hacia abajo.



¡Pssst! La tecla Control está en la esquina inferior izquierda de tu teclado.

¿Ves la sombra que está debajo del ladrillo? Puedes usarla para ver si los ladrillos están por encima del suelo y si están alineados con ladrillos que estén por debajo. Ahora puedes colocar los ladrillos uno sobre otro.

Deslizar ladrillos sobre otros ladrillos

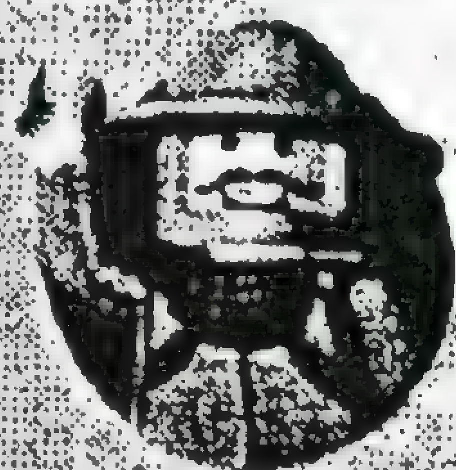


- Primero haz clic en el botón Mover ladrillos.
- Haz clic en el ladrillo que quieras pasar por encima de otro ladrillo.
- Pulsa la tecla Mayús de tu teclado y mantenla pulsada.
- Arrastra el ladrillo hacia otro ladrillo. El tuyo se alzará y pasará por encima, y volverá a bajar al otro lado.
- Suela la tecla cuando quieras depositar el ladrillo.

Seleccionar y desplazar ladrillos individuales

Para seleccionar ladrillos individuales de un modelo, en lugar de grupos de ladrillos conectados:

- Haz clic en el botón Mover ladrillos.
- Pulsa la tecla Alt del teclado y mantenla pulsada.
- Haz clic en el ladrillo que quieres mover.
- Manteniendo pulsado el botón izquierdo del mouse, arrastra el ladrillo hasta donde quieres desplazarlo.
- Suelta la tecla Alt cuando quieras colocar el ladrillo.



Las teclas Mayús y Alt también aparecen en la esquina inferior izquierda de la esquina del teclado, cerca de la tecla Control.

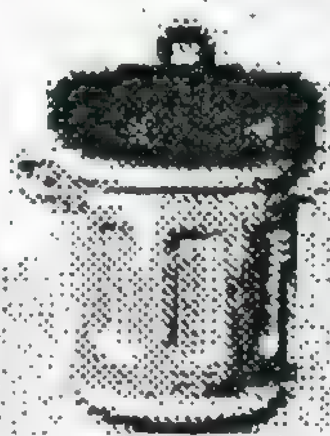
Hacer girar los ladrillos



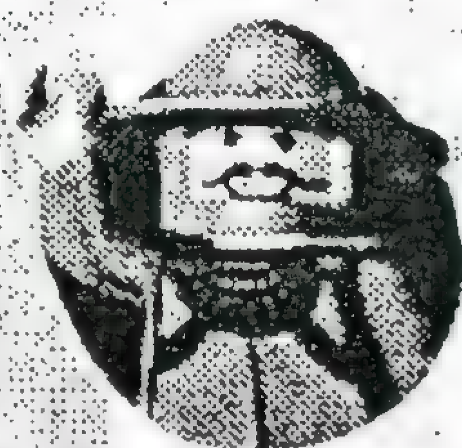
- Haz clic en el botón Girar ladrillos.
- Haz clic en el ladrillo que quieras hacer girar con el botón izquierdo del mouse.
- Mantenlo pulsado hasta que hayas girado el ladrillo tantas veces como quieras.

El Taller

Eliminar ladrillos



- Haz clic en el botón Eliminar ladrillos, el que parece una papelera.
- Haz clic en cualquier ladrillo que quieras eliminar de tu taller; el ladrillo desaparecerá. Puedes borrar más de uno, dependiendo de cómo estén unidos. Fíjate en el contorno blanco: lo que esté esbozado será borrado.



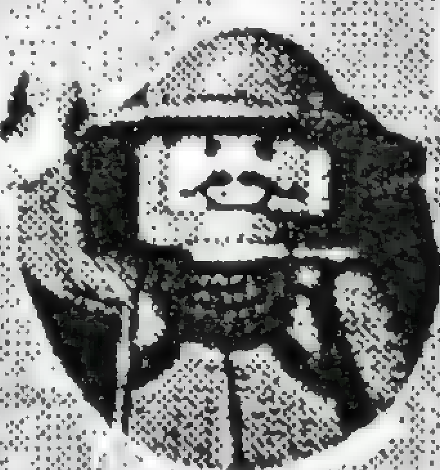
El puntero del mouse seguirá teniendo aspecto de papelera hasta que pulses otro botón de la barra de herramientas, así que ten cuidado. ¡Si no, borrarás todo aquello sobre lo que hagas clic!
Si borras un ladrillo por error, sólo tienes que traer un nuevo ladrillo del cubo de ladrillos.

Copiar ladrillos

Puedes copiar ladrillos mientras estás construyendo tu modelo; esto quiere decir que puedes colocar ladrillos iguales uno sobre otro sin necesidad de traer un ladrillo del cubo cada vez.

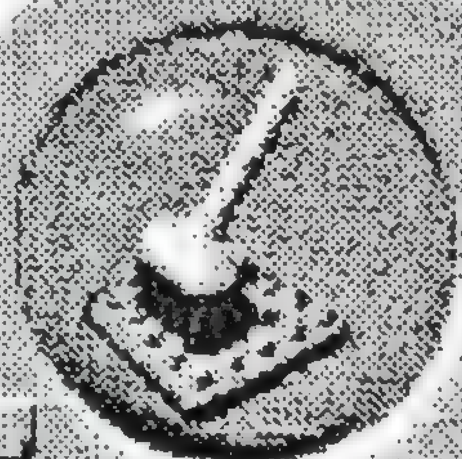


- Haz clic en el botón Copiar ladrillo.
- Haz clic en el ladrillo que quieras copiar con el botón izquierdo del mouse. Aparecerá un nuevo ladrillo encima del primero.
- Sigue pulsando el ladrillo hasta que hayas obtenido tantas copias como quieras.

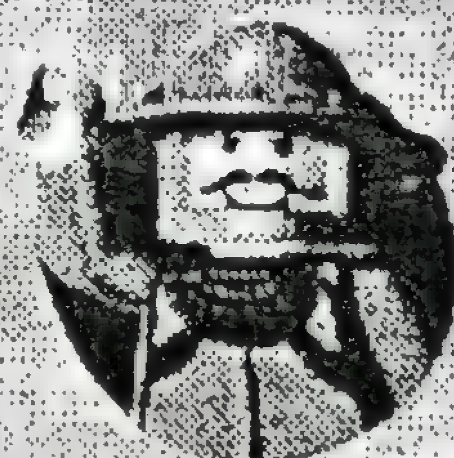


Cuando copias ladrillos con este método, flotan unos sobre otros. Tienes que pulsar la tecla Control y arrastrar el ladrillo con tu mouse hasta que esté encima del otro.

Barrer el suelo del taller

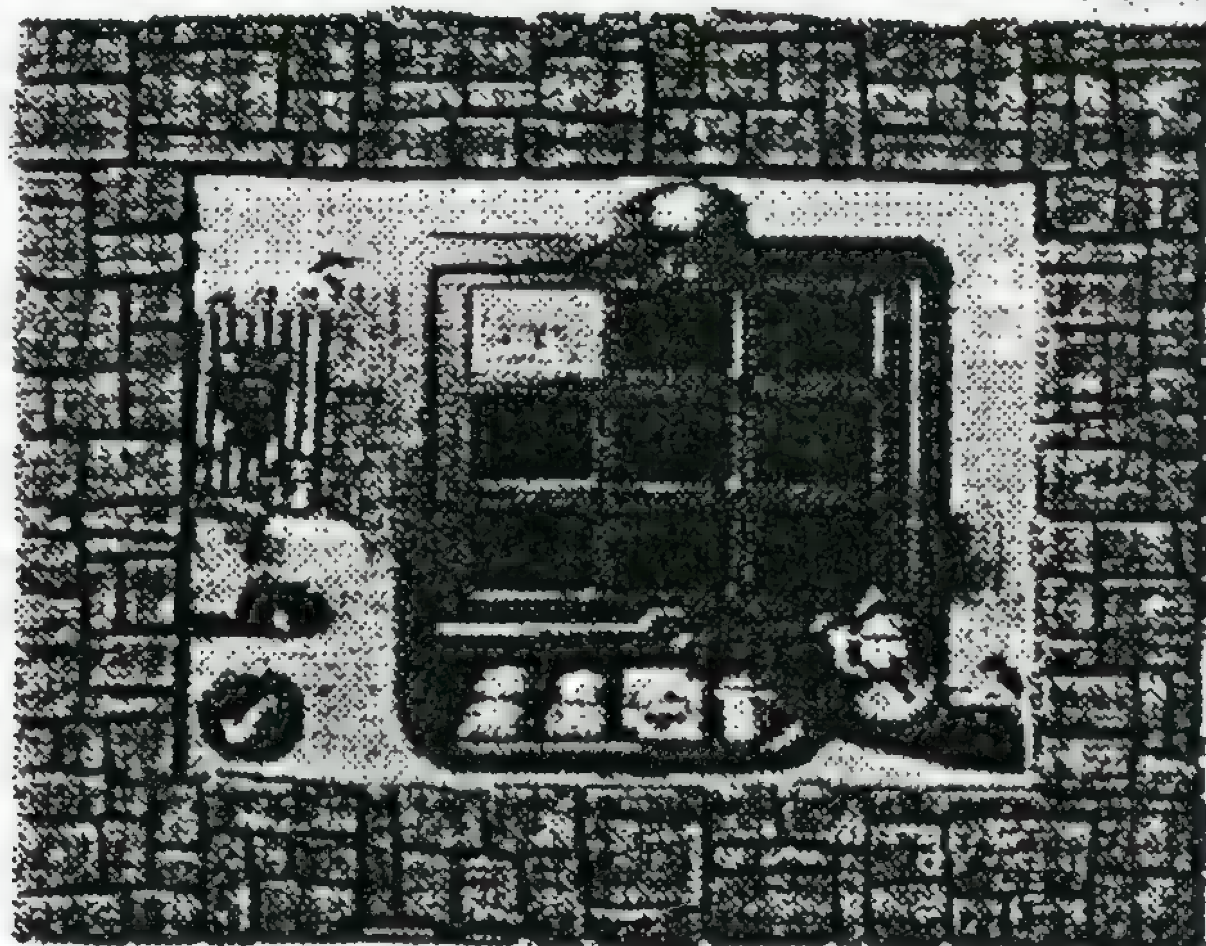


Haz clic en el botón Limpiar suelo. Todos los ladrillos colocados por el suelo desaparecerán.

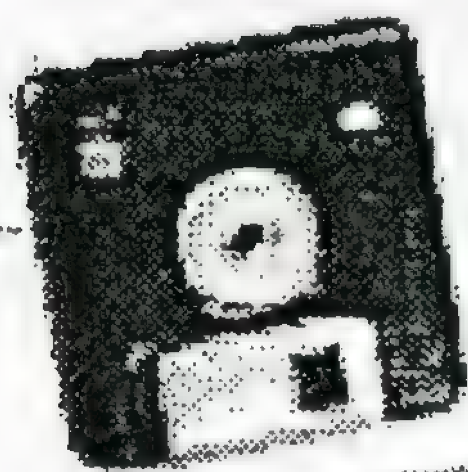


Al pulsar este botón limpiarás completamente el suelo del taller, así que asegúrate de guardar antes los modelos que no quieras perder, ¡o desaparecerán para siempre!

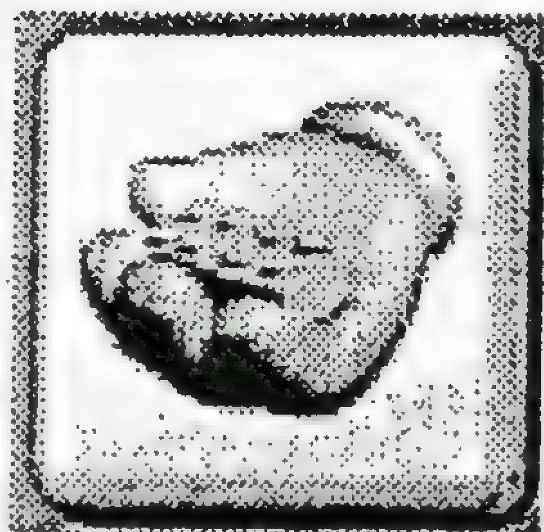
Guardar modelos



Cuando hayas acabado de construir un modelo, puedes guardarlo, y después colocarlo en tu mundo LEGO.



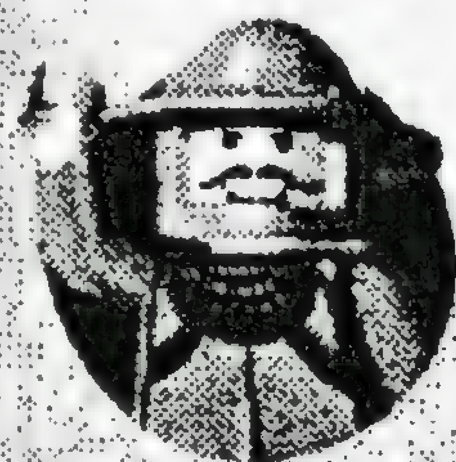
- Asegúrate de que la paleta no está en pantalla o aparecerá en la foto del modelo guardado.
- Pulsa este botón para guardar el modelo que acabas de construir.
- Aparecerá una nueva pantalla mostrando todos los modelos que has guardado.
- Hax clic en el botón Marcar para volver al taller.



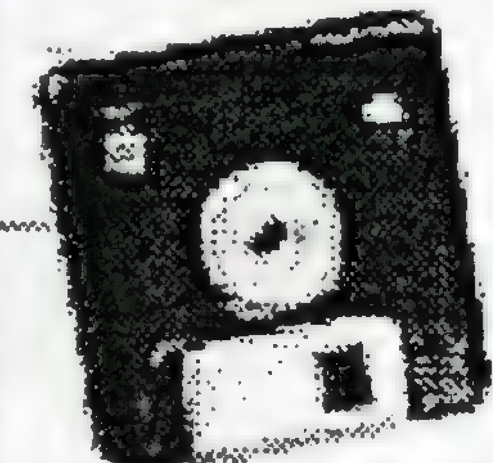
Cuando regreses a tu mundo LEGO, el modelo estará disponible en tu cubo de modelos; si haces clic en este botón, verás los modelos que has guardado.

Continuar con un modelo que ya has empezado a constru

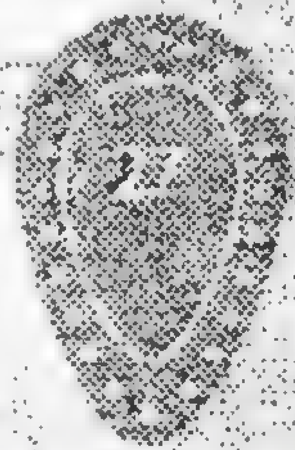
Puedes continuar la construcción de un modelo que dejaste a medias.



Sólo puedes hacerlo si guardaste el modelo cuando terminaste de trabajar con él.



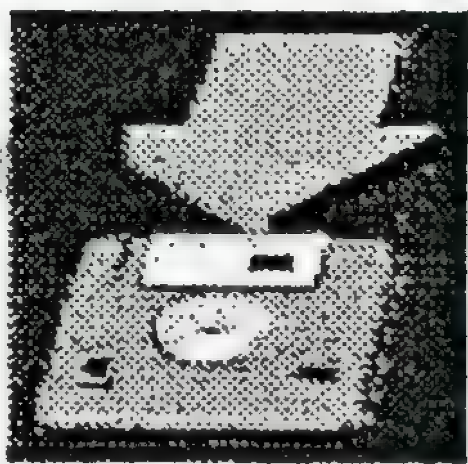
- Pulsa ese botón.
- Aparecerá una nueva pantalla con todos los modelos que hayas guardado.
- Haz clic en el modelo con el que quieras continuar.
- Haz clic en el botón Marcar para regresar al taller.
- Ahora puedes seguir trabajando en el modelo.



El Taller

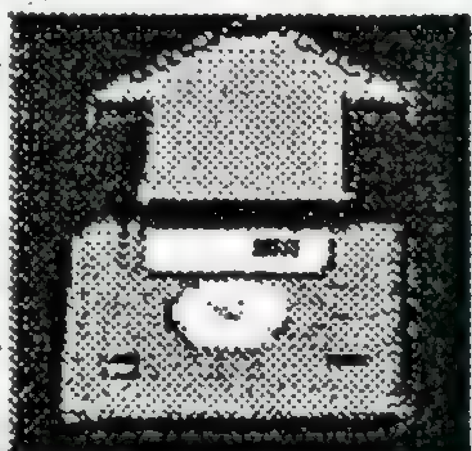
Compartir modelos

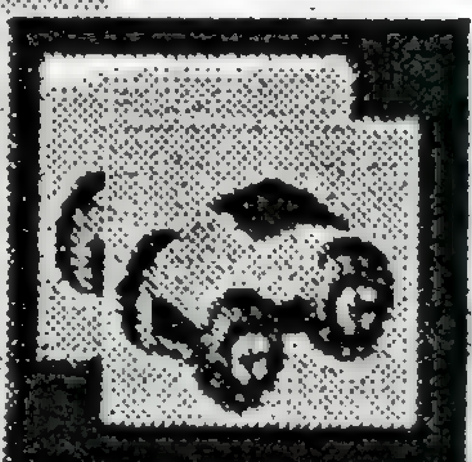
En la Pantalla de modelos también puedes compartir modelos con tus amigos, copiarlos y borrarlos.



Compartir modelos

Para copiar un modelo en un disquete, haz clic en el botón Disquete de la izquierda, el que tiene la flecha apuntando hacia el disquete.
Para copiar un modelo desde un disquete, pulsa el botón de la derecha, en el que la flecha sale del disquete.
¡Asegúrate de que has insertado un disquete primero!





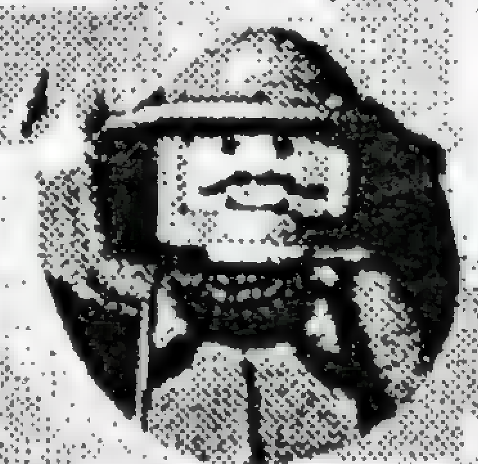
Copiar modelos

Si has construido un modelo muy bonito y quieres copiarlo tal como está, selecciona el modelo y haz clic en el botón Copiar.



Eliminar modelos

Para borrar uno de los modelos, haz clic en la foto del modelo para seleccionarlo y luego haz clic en el botón de la papelera.



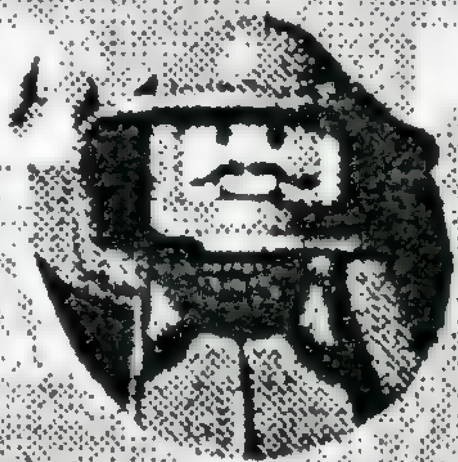
Ten cuidado con el botón de la papelera. ¡Cuando borras un modelo, se pierde para siempre!

Regresar a tu mundo LEGO



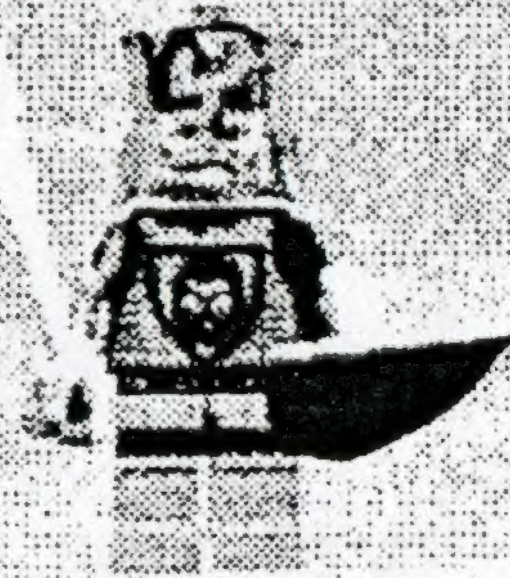
Cuando hayas acabado de construir, puedes volver a tu mundo LEGO.

- ¡Sólo tienes que hacer clic en este botón para volver a tu mundo LEGO!



Comprueba que has guardado tu modelo si quieres conservarlo, ¡o se perderá definitivamente!

Modelos Geniales



Muñecos y animales

En el cubo de modelos encontrarás a toda la corte del Rey Leo y a todos los hombres de Federico, con diferentes escudos y otros accesorios.
Si quieres que un muñeco se desplace, elige los que tienen algo en la mano, porque los otros están fabricados para estar quietos.



Si un muñeco no tiene nada en las manos, estará quieto, pero puede que haga cosas si haces clic en él (después de pulsar el botón Acción). Si tiene una espada en la mano cuando hagas clic en él, ¡más te vale saltar!
Naturalmente, Benjamín Huesos no sabe nada de todo esto; no tiene nada en la mano, ¡pero aun así no para de moverse de un lado a otro!
Si debajo de algún modelo o muñeco aparece el contorno del rumbo, estas figuras se desplazarán cuando pulses el botón Jugar.

Otros modelos

El cubo de modelos contiene muchos modelos uno más sorprendente que el otro.
El más importante es el montículo sobre el que se eleva el castillo (llamada "Mota"), ¡con su puente levadizo incluido! Le puedes construir un castillo al Rey Leo en un abrir y cerrar de ojos; sólo tienes que añadirle torres y muros. Algunas torres vienen con catapultas y ballestas; encontrarás elevadas torres, otras más bajitas, y hasta una torre especialmente diseñada para que el Rey Leo presuma de espada. También hay torres con barrotes de hierro para que los tesoros estén a salvo de ¡las garras de Weezil! Encontrarás incluso una cárcel hecha a medida para Federico. Por supuesto, no es fácil echarle el guante a Federico. También él se guarda más de una carta en la manga: puentes levadizos, cañones, catapultas, hachas giratorias ¡y hasta un vehículo lanzallamas!
No faltan tampoco los aparatos para un buen torneo medieval; en una de las salas el rey dispone de una quintana (un invento giratorio para que el rey practique para las justas). Quizá Gilbert acepte el desafío de Ricardo el Poderoso. ¡Ah! Y no te olvides de los dragones: el verde te dará más de una mano, pero ojo con el negro, tiene un humor...
También encontrarás multitud de elementos para el paisaje, como árboles o flores. Son ideales para que Federico se oculte ¡cuando está tramando alguna emboscada!
Por último, aunque no menos geniales, tenemos los famosos ladrillos destructa de LEGO. Los reconocerás por el distintivo en forma de dinamita. Los ladrillos blancos planos explotan en cuanto se les acerca un modelo o un muñeco. El cilindro blanco lo hace si se tropieza con él. El baúl explota al abrirlo; haz clic en él y ¡cruza los dedos! El clic en la cerradura puede iniciar la cuenta atrás... tic... tac... tic... tac...



Asistencia Técnica

Antes de ponerte en contacto con nosotros no olvides de revisar la GUIA DE CONSULTAS SOBRE PROBLEMAS TECNICOS que acompaña a este producto, donde encontrarás respuestas a las preguntas más frecuentes.

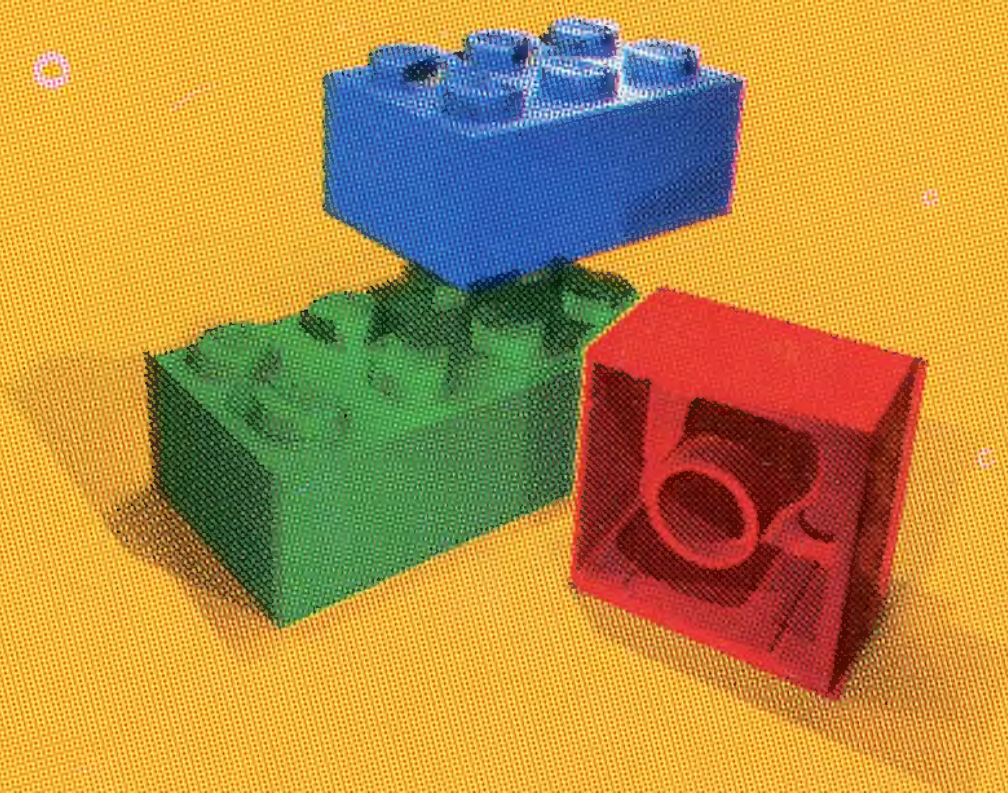
Si aun así continúas teniendo problemas de tipo técnico, intenta conseguir la siguiente información antes de comunicarte con nosotros:

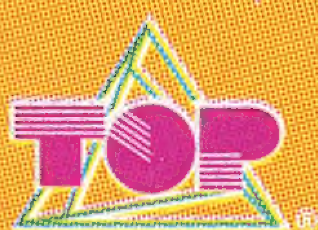
1. Título del producto
2. Mensaje de error exacto (si lo hay) y una breve descripción del problema.
3. Sistema operativo que estás utilizando (Windows 95, MS-DOS, etc.)
4. Tipo y velocidad del procesador de tu computadora (Pentium 90, Pentium 133, etc.)
5. Fabricante y modelo de las tarjetas de vídeo y sonido de tu computadora.
6. Memoria RAM y memoria convencional libre.
7. **Haber enviado la tarjeta de registro (fundamental para acceder al soporte técnico)**

TELE OPCION S.A.
Miranda 4285 (1407) Capital Federal - Buenos Aires - Argentina.
Tel.: (54 11) 4639-8006 / 8007 Líneas Rotativas
Fax: (54 11) 4639-8012
E-mail: soporte@teleopcion.com
Web:www.teleopcion.com

El horario del soporte técnico es de:
Lunes a viernes de 9:00 a 18:00 horas.

constructive.







Distribuido por: TELE OPCION S.A. Miranda 4285 (1407) Buenos Aires - Argentina
TEL: (54 11) 4639-8006 / 8007 Líneas Rotativas - FAX: (54 11) 4639-8012
E-mail: soporte@teleopcion.com - Web: www.teleopcion.com